

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Erland**

Player: **ONI**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Fighter**

Description: **Grand, large d'épaule. Cheveux et barbe noirs mal taillés.**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Strong

Disadvantages

Hard of Hearing

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Unarmed Fighting 6

Disc: Swords 6

Disc:

Stealth

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●OOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●OO+(REA: 3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●OO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 Claymore dmg: 4

 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Atk: 11/11 Def: 10 Spd: 7
- ⊗ Offensive
Atk: 13/13 Def: 8 Spd: 7
- ⊗ Defensive
Atk: 9/9 Def: 12 Spd: 7
- ⊗ Quick
Atk: 11/11 Def: 8 Spd: 9
- ⊗ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



⊗ Equipment

⊗ Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

⊗ Artifacts

⊗ Combat arts

⊗ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 6 / 6

⊗ Major miracles:

⊗ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Solitude

Erland vient d'Eldim, un village de Salan Tir se trouvant non loin d'une route fréquentée. Ses parents étaient chasseurs, partant souvent pour plusieurs jours afin de ramener du gibier à la communauté. Son enfance fût sans histoire, jusqu'à ce qu'il soit appelé à faire son service d'Ost. Il participa à de longues patrouille dans la région, et il du même combattre les bandits des marais tout proches. Il se révéla un combattant talentueux qui lui valu le respect des soldats, et à son retour au village, il ne rêvait que de voyages et de bataille. A la mort de ses parents, il devint mercenaire et prit la route, décidé à parcourir le monde et gagner sa vie par l'épée.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Prideful

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

