

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Terak**

Player: **Rule**

Sex: **H** Age: **27** Ethnicity: **Ossag**

Profession: **Blade knight of the Temple**

Description: **Grand personnage aux traits connu des Ossag**

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **1**

Creativity: **3**

Reason: **2**

Conviction: **5**

Advantages

Mentor Ally

Sturdy

Strong x2

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Swords 6

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 7

Disc: Contemplation 6

Disc:

Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Long sword

dmg: 3

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 11/7 Def: 8 Spd: 5



Offensive

Atk: 13/9 Def: 6 Spd: 5



Defensive

Atk: 9/5 Def: 10 Spd: 5



Quick

Atk: 11/7 Def: 6 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 5

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Chain mail (3)

Heaume (0)

Large shield (1)



Equipment

Epée courte (2dmg)

Torche

Silex (3)

Tente

Duvet

Pendentif du Temple

Journal de quête



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 20 / 20



Major miracles:

Vision des limbes (s[ame] la peur)



Minor miracles:

Cantique (augmente DEF),

Châtiment (cause des

DMG)(...)

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Rumor - Illness - Lucky!

Terak est né deux fois, oui deux fois...Sa première naissance est oublié de tous, sa seconde, seul lui et ses mentors de Gwidre la connaisse, en effet, Terak à été retrouvé par des Templiers en pleine forêt des murmures alors que c'était un nourrisson. Il a été élevé dans les ordres afin de devenir leur arme, oui une arme, car les origines de Terak sont flagrantes, il était un Ossag. Désormais il ne vit que pour le temple, et est prêt à réprimander sévèrement de part sa force les infidèles du royaume entier.

Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Incorruptible*

Flaw : Fanatic

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 2

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 15

Total : 175

Highlights : Elevé dans le but de devenir une machine du Temple. Se permet de punir à son bon vouloir les infidèles allant même à sévèrement punir les gens bons ne partageant pas forcément la religion du Temple.

