

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Terak**

Player: **Rule**

Sex: **H** Age: **27** Ethnicity: **Ossag**

Profession: **Blade knight of the Temple**

Description: **Grand personnage aux traits connu des Ossag**

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **1**

Creativity: **3**

Reason: **2**

Conviction: **5**

### Advantages

Mentor Ally

Sturdy

Strong x2

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

00000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Swords 6

Disc:

Disc:

### Stealth

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

00000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

00000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 7

Disc: Contemplation 6

Disc:

### Feats

00000+(COMB:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

00000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

00000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Long sword      dmg: 3

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 11/7 Def: 8 Spd: 5



Offensive

Atk: 13/9 Def: 6 Spd: 5



Defensive

Atk: 9/5 Def: 10 Spd: 5



Quick

Atk: 11/7 Def: 6 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 5

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Chain mail (3)

Heaume (0)

Large shield (1)



## Equipment

Epée courte (2dmg)

Torche

Silex (3)

Tente

Duvet

Pendentif du Temple

Journal de quête



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score : 20 / 20



## Major miracles:

Vision des limbes (sme la  
peur)



## Minor miracles:

Cantique (augmente DEF),

Châtiment (cause des

DMG)(...)

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Rumor - Illness - Lucky!

Terak est né deux fois, oui deux fois...Sa première naissance est oublié de tous, sa seconde, seul lui et ses mentors de Gwidre la connaisse, en effet, Terak à été retrouvé par des Templiers en pleine forêt des murmures alors que c'était un nourrisson. Il a été élevé dans les ordres afin de devenir leur arme, oui une arme, car les origines de Terak sont flagrantes, il était un Ossag. Désormais il ne vit que pour le temple, et est prêt à réprimander sévèrement de part sa force les infidèles du royaume entier.

## Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Incorruptible*

*Flaw : Fanatic*

## Faults

*Passion :* 4

*Subversion :* 3

*Influence :* 1

*Doubt :* 2

*Guilt :* 5

## Experience Points

Reste : 15

Total : 175

Highlights : *Elevé dans le but de devenir une machine du Temple. Se permet de punir à son bon vouloir les infidèles allant même à sévèrement punir les gens bons ne partageant pas forcément la religion du Temple.*

