

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Cerak Player: Rule
 Sex: H Age: 27 Ethnicity: Ossag Profession: Blade knight of the Temple
 Description: Grand personnage aux traits connu des Ossag

Ways

Combativeness: 4
 Empathy: 1
 Creativity: 3
 Reason: 2
 Conviction: 5

Advantages

Mentor Ally

Sturdy

Strong x2

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Swords 6

Disc:

Disc:

Stealth

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

●●●●●+(CONV:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 7

Disc: Contemplation 6

Disc:

Feats

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●O+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●OOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Long sword _____ dmg: 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 11/7 Def: 8 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 13/9 Def: 6 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 9/5 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 11/7 Def: 6 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Chain mail (3)

Heaume (0)

Large shield (1)



⊕ Equipment

Epée courte (2dmg) _____
 Torche _____
 Silex (3) _____
 Tente _____
 Duvet _____
 Pendentif du Temple _____
 Journal de quête _____

⊕ Treasure

0 _____  Ember
 0 _____  Azure
 0 _____  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources


00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Major miracles:

Vision des limbes (s□me la peur)

❄ Minor miracles:

Cantique (augmente DEF),
 Châtiment (cause des
 DMG)(...)

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Rumor - Illness - Lucky!

Terak est né deux fois, oui deux fois...Sa première naissance est oublié de tous, sa seconde, seul lui et ses mentors de Gwidre la connaisse, en effet, Terak à été retrouvé par des Templiers en pleine forêt des murmures alors que c'était un nourrisson. Il a été élevé dans les ordres afin de devenir leur arme, oui une arme, car les origines de Terak sont flagrantes, il était un Ossag. Désormais il ne vit que pour le temple, et est prêt à réprimander sévèrement de part sa force les infidèles du royaume entier.

Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Incorruptible*

Flaw : Fanatic

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 2

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 15

Total : 175

Highlights : *Elevé dans le but de devenir une machine du Temple. Se permet de punir à son bon vouloir les infidèles allant même a sévèrement punir les gens bons ne partageant pas forcément la religion du Temple.*

