

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Alembert2**

Player: **Toth**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Cleric of the Temple**

Description: Individu lambda, plutôt gringalet et pâle après les quelques années qu'il a passé dans les bibliothèques.

### Ways

Combattiveness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **4**

Conviction: **5**

### Advantages

Strong Mind

Lettré

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Doctrine of the Temple 6

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●●+(CONV: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Staff                      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                dmg:  
 \_\_\_\_\_                dmg:  
 \_\_\_\_\_                dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/1 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive  
Atk: 5/3 Def: 10 Spd: 4
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/-1 Def: 14 Spd: 4
- ⊕ Quick  
Atk: 3/1 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# Equipment

Vêtements de voyage \_\_\_\_\_  
 Cape avec bandes pourpres \_\_\_\_\_  
 Sac à dos, bourse, bol, gobelet, sac d (...) \_\_\_\_\_  
 Briquet, lampe à huile avec 2 litres d (...) \_\_\_\_\_  
 Provisions (viande séchée, cidre, froa(...) \_\_\_\_\_  
 Provisions médicales \_\_\_\_\_  
 Un carnet vierge, une dizaine de feuil(...) \_\_\_\_\_  
 un flacon d'encre, des plumes et un p(...) \_\_\_\_\_  
 Livre sacré \_\_\_\_\_  
 Symbole de l'Unique en métal (pende(...) \_\_\_\_\_

# Treasure

- Ember
- Azure
- Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 6 / 6

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score : 20 / 20

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



# Mineral Flux

00000 00000 00000

# Vegetal Flux

00000 00000 00000

# Organic Flux

00000 00000 00000

# Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Violence

Fils de bûcherons de Tulg Naomh, il a été élevé par la damathair de la communauté au même titre que tous les enfants de sa génération, suivant la tradition. Cependant, la vie en bordure de forêt étant ce qu'elle est, il a été confronté très jeune aux feondas d'une manière qui le laissa traumatisé à vie: en effet il faillit mourir sous les griffes d'un spécimen ayant grièvement blessé le démorthen local et des gardes du village. Il ne dut sa survie qu'à l'intervention providentielle d'un Elu de l'Unique qui se trouvait à proximité, et il put voir de ses yeux les miracles que ce dieu étranger pouvait accomplir là où toutes les figures de protection qu'il connaissait avaient échoué. Il eût dès lors une révélation, et dès son service d'ost effectué il s'en fut rejoindre les rangs des acolytes du Dieu Unique en Gwivre. Au(...)

## Mental health

Mental Resistance: II

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Calm*

*Flaw : Austere*

## Faults

Passion : 1

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 5

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

