Les Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Ban — Player: Adrien

Sex: H — Age: 21 — Ethnicity: Tri-Kazel — Profession: ionnthèn

Description : Ex-ionnth□n naturel fier, ambitieux et doté d'une vive intelligence

Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 1

Advantages

Strong Mind

Smart

Lucky

Lettré

Disadvantages

Enemy

Obtuse

Trauma

Health Condition

Good		O O O O O
Okay	-1	O O O O O
Bad	-2	O O O O
Critical	-3	O O O O
Agony		O

Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft
O O O O O + (CREA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
● ● O O O + (REA: 4)
Bonus : +2 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● ● O O O + (REA: 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Performance
O O O O O + (CREA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Close Combat
● ● O O O + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Natural env.
● ● ● O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prayer
O O O O O + (CONV: 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
● ● O O O + (REA: 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Stealth
O O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Demorthèn Mys.
● ● ● ● ● + (EMP : 2)
Bonus : Malus : -1
Disc : Demorthèn Knowledge 6
Disc : Sigil Rann 6
Disc :

Feats
● O O O O + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Shooting & throw.
O O O O O + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
● ● ● O O + (REA: 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
● ● O O O + (REA: 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
O O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Travel
O O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Weapons

Dagger, knife, dirk	dmg:	1
Staff	dmg:	2
	dmg:	
	dmg:	
	dmg:	

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

Standard
Atk: 7/5 Def : 11 Spd: 7

Offensive
Atk: 9/7 Def: 9 Spd: 7

Defensive
Atk: 5/3 Def: 13 Spd: 7

Quick
Atk: 7/5 Def: 9 Spd: 9

Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

Defense :

OOOOO OOOOO

Speed:

OOOOO

Armor:

Equipment

Treasure

0 Ember

0 Azure

0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 15 / 15

Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux

Mineral Flux
OOOOO OOOOO OOOOO

Vegetal Flux
OOOOO OOOOO OOOOO

Organic Flux
OOOOO OOOOO OOOOO

Fossil Flux
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural
Social class: Peasant
Setbacks: Solitude

Né au cœur du sauvage et traditionnel Val de Dearg, le personnage voit sa vie basculer très jeune par la perte brutale de ses parents. Face à cette fatalité injuste, l'enfant ne s'effondre pas mais développe une carapace de froideur et un besoin viscéral de contrôle : il se jure de devenir fort pour ne plus jamais subir. Repéré pour ses capacités intellectuelles hors normes, il est pris comme apprenti (ionnthèn) par un demorthèn de la région. Mais le dogme traditionnel ne lui convient pas. Frustré par la lenteur des rituels et excédé de devoir « prier » et quémander la faveur d'esprits de la nature invisibles, sa fierté prend le dessus. Convaincu qu'il peut faire mieux et plus vite, il commence à schématiser les oghams sacrés comme des équations logiques. Cette quête de puissance absolue se transforme(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Obsession
Str./Weak:
Scarring :
Special Ability:

Personnality

Conscience : 5 Instinct : 8 Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative
Flaw : Arrogant

Faults

Passion :	5
Subversion :	3
Influence :	2
Doubt :	4
Guilt :	1

Experience Points

Reste : 0 Total : 100

Highlights : • La Nuit du Sacrilège : Le moment de bascule où, armé de ses seules certitudes, il a gravé un ogham interdit pour contraindre un C'maogh (un esprit). La violente réaction spirituelle qui a suivi a failli lui coûter la vie et sa santé mentale. Son maître est intervenu in extremis pour endiguer le désastre avant de le maudire et de le chasser. • L'Éveil Technologique Clandestin : Au milieu d'une région profondément traditionaliste et analphabète, il passe ses nuits à annoter ses carnets de croquis géométriques, décodant les lois de la physique et de la mécanique. Il a réussi l'exploit d'acquérir les toutes premières bases théoriques de la Magience en autodidacte, sans jamais avoir vu une(...)

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org