

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Ivanovik Zalescu

Player: Baptiste

Sex: H Age: 35 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Hunter

Description: Ivanovik Zalescu est un homme grand et sec, au visage fermé, marqué par le vent et les longues

Ways

Combateness: 5

Empathy: 3

Creativity: 4

Reason: 2

Conviction: 1

Advantages

Survival Instinct

Disadvantages

Trauma

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 4

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Tracking 7

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Bows 8

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Bow dmg: 2

Battleaxe dmg: 3

 dmg:

 dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 10/10 Def: 10 Spd: 8

⊕ Offensive
Atk: 12/12 Def: 8 Spd: 8

⊕ Defensive
Atk: 8/8 Def: 12 Spd: 8

⊕ Quick
Atk: 10/10 Def: 8 Spd: 10

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

Carquois de 20 flèches

Sac à dos en cuir

Cape de voyage sombre à capuche

Silex et amadou

Corde de 15 mètres

Gourde

Rations pour cinq jours

Piège à collet et petit nécessaire de cs(...)

Pierre à aiguiser

Trophée ou talisman personnel



Artifacts



Combat arts

Archery



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Violence - Solitude

Ivanovik a grandi près des forêts, dans une communauté où la chasse, le bois et les pistes comptaient davantage que les grandes paroles. Très tôt, il a appris à poser des collets, suivre une bête blessée et survivre plusieurs jours loin des routes. Son père lui enseigna l'arc et le respect prudent de la forêt ; sa mère lui apprit à ne jamais promettre ce qu'il ne pouvait tenir. Lors d'un hiver particulièrement cruel, Ivanovik partit chercher du gibier après plusieurs jours sans prise. Il suivit des traces inhabituelles et revint trop tard : une partie des siens avait disparu, laissant derrière elle un village ravagé et des empreintes qu'aucun animal connu ne pouvait avoir laissées. Depuis, il voyage en chasseur et en guide, cherchant à comprendre ce qui rôde dans les terres sauvages. Il accepte parfois de mener des(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 195

Highlights : - A survécu seul pendant neuf jours dans les bois durant un hiver rigoureux. - A retrouvé la trace d'un enfant disparu et l'a ramené vivant à son village. - A vu son hameau ravagé après avoir suivi une piste anormale. - Porte un petit talisman taillé par son père, qu'il consulte avant toute chasse importante. - Évite les grands rassemblements, les tavernes bruyantes et les promesses faciles. - Cherche l'origine des traces impossibles rencontrées près de son ancien foyer.

