

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Winston Breac

Player: \_\_\_\_\_

Sex: H Age: 22 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Magientist

Description : 1,73m, mince, les cheveux bruns attachés en arrière, les yeux bleus

### Ways

Combativeness: 2

Empathy: 2

Creativity: 5

Reason: 4

Conviction: 2

### Advantages

Smart

Lettre

### Disadvantages

Limp

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

○○○○○+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(REA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Flux extraction 6

Disc : Flux refining 6

Disc :

### Natural env.

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(REA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Bow      dmg: 2

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Atk: 2/5 Def: 10 Spd: 3
- ⊗ Offensive  
Atk: 5/8 Def: 7 Spd: 3
- ⊗ Defensive  
Atk: -1/2 Def: 13 Spd: 3
- ⊗ Quick  
Atk: 2/5 Def: 7 Spd: 6
- ⊗ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 3

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Leather tunic (1)



## ⊗ Equipment

Nébulaire portatif \_\_\_\_\_

Extracteur de flux mobile \_\_\_\_\_

Détecteur de vie animale \_\_\_\_\_

Carnet, plume et encre noire \_\_\_\_\_

Outils de bricolage \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Treasure

0 ⊗ Ember

0 ⊗ Azure

0 ⊗ Frost

## Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham:



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ⊗ Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Winston Breac est né à Leacach, un village reizhite. Fils de Iomhar et Iomir, il a eu une enfance classique : service d'Ost, apprentissage auprès des anciens du village, rencontre de magientistes de passage. Mais son village a été mis à sac pendant les tensions de l'année 905 entre Taol-Kaer et Reizh, et ses parents ont décidé d'aller tenter leur chance dans le val de Dearg, où les gens racontent que les travailleurs courageux gagnent correctement leur vie. Ayant mal anticipé la rigueur du climat montagnard au cours de leur voyage, Winston a failli perdre une jambe à cause d'une septicémie due à une grippe ayant mal tourné. Il a été sauvé de justesse par le demorthèn de Melwan, et sa famille s'est installée. Mais il a gardé des séquelles de cet événement : un léger handicap à la jambe droite(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

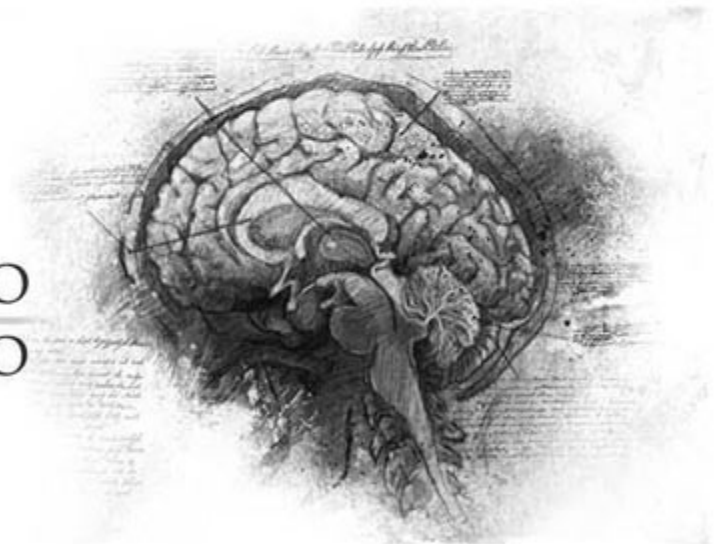
	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Absent-minded

## Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Winston a failli mourir d'une septicémie au cours d'un voyage en montagne mal préparé.

