

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Malac Mac Tuir

Player: Baptiste

Sex: H Age: 35 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Investigator

Description: Malach est un homme maigre aux épaules voûtées, toujours enveloppé dans un manteau trop large.

### Ways

Combactiveness: 1

Empathy: 2

Creativity: 5

Reason: 5

Conviction: 2

### Advantages

Quick

Survival Instinct

Keen Smell

Keen Taste

### Disadvantages

Slow Witted

Unlucky

Awkward

Shy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 4

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc: Stealth

Disc:

Disc:

### Erudition

00000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

00000+(REA:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(REA:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Alertness

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

00000+(CREA:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 2/1 Def: 11 Spd: 4



Offensive

Atk: 5/4 Def: 8 Spd: 4



Defensive

Atk: -1/-2 Def: 14 Spd: 4



Quick

Atk: 2/1 Def: 8 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Studded leather tunic (2)



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Calvary - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Solitude - Poverty

Malach Mac Tuir est un investigateur de 35 ans, pauvre, peureux et marqué par une tragédie familiale. Seul survivant d'un incendie qui a emporté tous les siens dans un village reculé de Tri-Kazèl, il traîne depuis la rumeur d'être maudit ou porteur de malheur. Ruiné par les dettes, il vit de petites enquêtes dans les affaires que personne ne veut toucher : disparitions, rumeurs de malédictions, accidents « étranges ». Lâche et timide, il fuit le danger, mais son instinct de survie, son nez fin et son palais exceptionnel lui permettent souvent de sentir le problème avant tout le monde : nourriture gâtée, boisson frelatée, odeur suspecte dans une maison ou autour d'un cadavre. Malach est lent d'esprit, maladroit et malchanceux, ce qui renforce sa mauvaise réputation, mais ses talents sensoriels et sa vigilance en(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Cautious

Flaw : Cowardly

## Faults

Passion : 1

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Le bûcher des Mac Tuir La nuit de l'incendie familial reste floue dans la mémoire de Malach. Il se souvient de cette odeur impossible à nommer, d'un courant d'air froid dans la maison pourtant fermée, puis de flammes qui semblaient déjà trop avancées pour un simple départ de feu. Il s'est enfui en panique, tombant dans la boue, hurlant dans la nuit. Les survivants du village ne savent plus très bien s'ils l'ont vu sortir avant que la maison ne brûle, ou si leur souvenir est reconstruit après coup... mais la rumeur affirme que Malach « était déjà dehors » quand tout a commencé. Les disparus de Glenfaill Engagé pour éclaircir des disparitions dans le hameau de Glenfaill, Malach a(...)

