

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Maeryn Nist

Player: Roosthia

Sex: F Age: 20 Ethnicity: Continent

Profession: Blade knight of the Temple

Description: Blond cendré, yeux bleus, tâches de rousseur, élancée

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 3

Creativity: 1

Reason: 2

Conviction: 5

### Advantages

Keen Hearing

Chanceuse

### Disadvantages

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Battleaxe dmg: 3

Short sword dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 1

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 7/4 Def: 10 Spd: 7



Offensive

Atk: 8/5 Def: 9 Spd: 7



Defensive

Atk: 6/3 Def: 11 Spd: 7



Quick

Atk: 7/4 Def: 9 Spd: 8



Movement

Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 7

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Round shield (1)

Chain mail (3)

Plate armor (4)



## Equipment

- Une cape
- Une gourde
- Pierres pour le feu
- Un pendentif avec une médaille



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score : 20 / 20



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks:

Maeryn est une femme rayonnante au tempérament pétillant. Par ses traits doux, son écoute et son dévouement, elle inspire une profonde confiance. Chevalier sans bannière ni ordre auquel les gens peuvent la rattacher, elle a parcouru le monde et rejoint la caravane des ronces, afin d'aider voyageurs et villageois sur les routes qu'elle emprunte. Elle a ainsi tissé autour d'elle une véritable sympathie. Pourtant, malgré la droiture de sa démarche, elle porte en secret un fardeau bien plus lourd : en tant que chevalier-templier de la grande Théocratie, elle est chargée d'espionner Taol-Kaer et Reizh pour le compte de Gwidre. Elle cache ainsi aux yeux de tous ses véritables talents en lien avec la prière.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Généreuse

Flaw : Orgueilleuse

## Faults

Passion : 4

Subversion : 1

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 5

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Son jeune frère Briallen et elle ont été élevé par son père, après la mort de leur mère, tuée par un féondas dans la forêt des murmures. Marquée par cette épreuve, Maeryn s'est acharnée à suivre ses classes à la capitale Ard-Amrach pour devenir chevalier-templier afin de pouvoir rivaliser contre les créatures qui lui ont enlevé sa mère. Très assidue dans ses études, elle a montré un certain talent sociable et sympathique, qui lui ont valu de devenir espionne.

