

Les Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Hervy Player: Jean-Yves
 Sex: H Age: 21 Ethnicity: Osag Profession: Rogue
 Description: De petite taille, maigre, les traits tirés Des cheveux noirs filassent, des yeux enfoncé derrière

Ways

Combativeness: 3
 Empathy: 5
 Creativity: 3
 Reason: 3
 Conviction: 1

Advantages

Nimble

Disadvantages
Phobia
Trauma

Health Condition

Good	0 0 0 0 0
Okay	-1 0 0 0 0
Bad	-2 0 0 0 0
Critical	-3 0 0 0 0
Agony	0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

● O O O O + (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Majience

O O O O O + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

O O O O O + (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

● ● ● O O + (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

● O O O O + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

O O O O O + (CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

O O O O O + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Stealth

6

Demorthen My.

● O O O O + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

● ● ● ● ● + (COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Climbing

6

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

O O O O O + (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

O O O O O + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

● ● O O O + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

O O O O O + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

● ● O O O + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons	
Dagger, knife, dirk	dmg: 1
Sling	dmg: 1
	dmg:
	dmg:
	dmg:
	dmg:
Potential:	2

Combat attitudes	
CàC/Tir	
Ⓐ Standard	Atk: 6/3 Def: 14 Spd: 8
Ⓑ Offensive	Atk: 8/5 Def: 12 Spd: 8
Ⓒ Defensive	Atk: 4/1 Def: 16 Spd: 8
Ⓓ Quick	Atk: 6/3 Def: 12 Spd: 10
Ⓔ Movement	Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 8

Defense:	00000 00000
Speed:	00000
Armor:	Leather tunic (1)



Equipment

Artifacts

Rindath
Score: 11 / 11



Ogham:



Combat arts

Exaltation
Score: 3 / 3



Major miracles:

Minor miracles:

Treasure

O	Ember
O	Azure
O	Frost

Valuables

Resources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Flux



Mineral Flux
00000 00000 00000
Vegetal Flux
00000 00000 00000
Organic Flux
00000 00000 00000
Fossil Flux
00000 00000 00000





Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Rural

Social class: Peasant

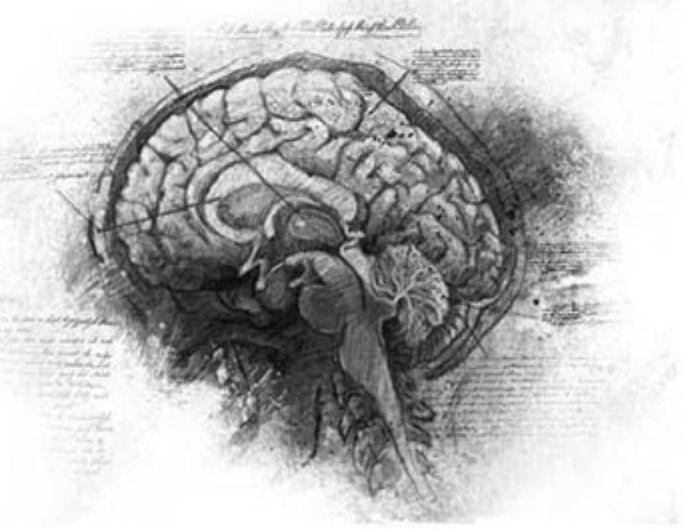
Setbacks: Solitude

Hery est né dans un village sans nom, étouffé par la forêt et coincé au pied des montagnes de Crail et Leacach. Un endroit oublié des dieux, où survivre relevait déjà du miracle. La vie y était une lente agonie : des champs qui ne donnaient presque rien, une chasse avare, et des habitants qui s'éteignaient un à un, emportés par la faim, le froid ou le désespoir. Le village mourait à petit feu, et ceux qui restaient apprenaient à vivre avec moins que rien. Hery a grandi là-dedans, façonné par la pénurie, l'instinct et la nécessité de faire les choix que personne n'ose faire. Jusqu'à cette fameuse nuit....

⦿ Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○



Disorder: Hystérie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:

⦿ Personnality

Conscience: 4 Instinct: 6

Orientation: Instinctive

Character traits: Quality: Sensitive

Flaw: Emotive

⦿ Faults

Passion: 3

Subversion: 3

Influence: 5

Doubt: 3

Guilt: 1

⦿ Experience Points

Reste: 0 Total: 100

Highlights : La nuit où le village d'Hery a brûlé, personne n'a rien vu venir. La brume s'est levée des bois, puis les créatures ont surgi : des silhouettes tordues, des hurlements, le feu dans les chaumières. En quelques instants, tout n'était plus que chaos, sang et fumée. Hery n'a pas combattu. Il s'est caché. Tapi dans l'ombre d'une grange effondrée, il a retenu son souffle jusqu'à l'aube, devenant lui-même une ombre parmi les ombres. C'est ainsi qu'il a survécu, seul. Depuis cette nuit, le sommeil ne vient plus sans cauchemars. Au moindre mouvement dans l'obscurité, son cœur s'emballe, certain que les créatures vont revenir achever leur œuvre. Il vit désormais comme un fantôme sur les routes : une pomme(...)

