

# Les Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Hery Player: Jean-Yves

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Osag Profession: Rogue

Description : De petite taille, maigre, les traits tirés Des cheveux noirs filassent, des yeux enfoncé derriere u

### Ways

Combativeness: 3

Empathy: 5

Creativity: 3

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Nimble

### Disadvantages

Phobia

Trauma

### Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Stealth

6

Disc :

Disc :

### Erudition

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

●●●●●+(CONV:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Climbing

6

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

●●●●●+(CREA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Sling      dmg: 1

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 6/3 Def: 14 Spd: 8

⊕ Offensive  
Atk: 8/5 Def: 12 Spd: 8

⊕ Defensive  
Atk: 4/1 Def: 16 Spd: 8

⊕ Quick  
Atk: 6/3 Def: 12 Spd: 10

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 8

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Leather tunic (1)



## ⊕ Equipment

## ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember

0      ⊕ Azure

0      ⊕ Frost

## Valuables

## ⊕ Artifacts

## ⊕ Combat arts

## ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊕ Major miracles:

## ⊕ Minor miracles:

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Solitude

Hery est né dans un village sans nom, étouffé par la forêt et coincé au pied des montagnes de Crail et Leacach. Un endroit oublié des dieux, où survivre relevait déjà du miracle. La vie y était une lente agonie : des champs qui ne donnaient presque rien, une chasse avare, et des habitants qui s'éteignaient un à un, emportés par la faim, le froid ou le désespoir. Le village mourait à petit feu, et ceux qui restaient apprenaient à vivre avec moins que rien. Hery a grandi là-dedans, façonné par la pénurie, l'instinct et la nécessité de faire les choix que personne n'ose faire. Jusqu'à cette fameuse nuit.....

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Hystérie**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Character traits : **Quality : Sensitive**

**Flaw : Emotive**

## Faults

**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Influence :** 5

**Doubt :** 3

**Guilt :** 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** La nuit où le village d'Hery a brûlé, personne n'a rien vu venir. La brume s'est levée des bois, puis les créatures ont surgi : des silhouettes tordues, des hurlements, le feu dans les chaumières. En quelques instants, tout n'était plus que chaos, sang et fumée. Hery n'a pas combattu. Il s'est caché. Tapi dans l'ombre d'une grange effondrée, il a retenu son souffle jusqu'à l'aube, devenant lui-même une ombre parmi les ombres. C'est ainsi qu'il a survécu, seul. Depuis cette nuit, le sommeil ne vient plus sans cauchemars. Au moindre mouvement dans l'obscurité, son cœur s'emballe, certain que les créatures vont revenir achever leur œuvre. Il vit désormais comme un fantôme sur les routes : une pomme(...)

