

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Lorcan de Vaelthorn**

Player: **Rà**

Sex: **H** Age: **29** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Occultist**

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

### Advantages

Quick

Smart

Lettre

Keen Smell

### Disadvantages

Short-sighted

Phobia

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Esotericism

6

Disc: Paranormal

6

Disc:

### Perception

000000+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Short sword

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 5/1 Def: 13 Spd: 8



Offensive

Atk: 7/3 Def: 11 Spd: 8



Defensive

Atk: 3/-1 Def: 15 Spd: 8



Quick

Atk: 5/1 Def: 11 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 8

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment

---



---



---



---



---



---



---



---



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables

---



---



---



## Artifacts

---



---



---



## Combat arts

---



---



---



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 10 / 10



## Ogham:



## Exaltation

Score: 6 / 6



## Major miracles:



## Minor miracles:

---



---



---

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Solitude - Poverty - Lucky!

Un homme de 29 ans, citadin, issu de la noblesse. Peu intéressé par son milieu et les mondanités, il est très sensible à son environnement, intuitif, et passe pour un original car il a développé une passion pour l'ésotérisme. Il devint occultiste, au grand dam de sa famille, qui lui destinait une carrière militaire prestigieuse et un mariage avantageux. Bien qu'ayant reçu une éducation martiale propre à son milieu, il a surtout étudié dans les livres, jusqu'à en devenir myope, à force de lire de longues heures à la lueur d'une chandelle. Il ne sait pas vraiment quoi faire de sa vie, mais il aime étudier, découvrir et surtout comprendre les mystères de son monde et de l'au-delà. Il est conscient d'avoir une sorte de don pour percevoir ce que les autres ne voient pas. Sa famille et lui ont failli être(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Mysticisme

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Sensitive

Flaw : Doubt

## Faults

Passion : 2

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Enfant, il s'est fait peur tout seul en explorant les sous-sols obscurs du domaine familial, quand il s'est rendu compte avec effroi qu'il avait failli chuter dans un puits sans fond creusé à même le sol. Depuis, il a développé une bathophobie. Cette peur des profondeurs le hante, mais elle est aussi liée à son don : parfois, dans ses cauchemars, il entend quelque chose remonter du puits sans fond des sous-sols familiaux. Et s'il n'avait pas imaginer ce qu'il a cru voir, ce jour-là ? Et si le puits n'était pas naturel, mais creusé pour quelque chose... ou par quelque chose ?

