

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Ketzensprenger Gerwig (...)

Player: Henrik

Sex: H Age: 19 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Spy

Description: Ein markantes und scharfkantiges Kinn rahmt das Gesicht Gerwigs nach unten hin ab. Sein Lächeln ist selten zu sehen.

Ways

Combateness: 1

Empathy: 5

Creativity: 4

Reason: 3

Conviction: 2

Advantages

Handsome

Charismatic

Lucky

Disadvantages

Addiction

Enemy

Hard of Hearing

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+ (CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+ (COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+ (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+ (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+ (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+ (REA: 3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+ (CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+ (COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+ (EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+ (CREA: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+ (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+ (COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Staff dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
 Atk: 1/1 Def: 13 Spd: 6
 ⊕ Offensive
 Atk: 3/3 Def: 11 Spd: 6
 ⊕ Defensive
 Atk: -1/-1 Def: 15 Spd: 6
 ⊕ Quick
 Atk: 1/1 Def: 11 Spd: 8
 ⊕ Movement
 Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



Equipment

"Bibel" _____
 Stift _____
 Notizbuch (10x20 cm) _____
 Gebetskette _____
 Feuerstein _____
 Trinkblase (undicht, hält 30 Minuten) _____
 Phiole Walfischtran (wertvollster Bes(...)) _____
 Fernglas _____



Treasure

0  Ember
 0  Azure
 0  Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks:

Gerwig hat sein gesamtes bewusstes Leben in der "Obhut" der Gwidre und deren Tempelordnung verbracht. Erzählt wurde ihm von den Priestern, dass er der Abkomme hochrangiger Magientist ist, die sich der Sache des Tempels verschrieben hatten und die innere Struktur der Gesellschaft der Magientist zu Fall bringen wollen. Ob dem so ist, weiß er nicht. Seine Zeit im Tempel formte ihn zu einem frommen und hingebungsvollen Anhänger des Glaubens und seine Herkunft macht ihn zum perfekten Missionar und Agent in geheimer Mission hinter den feindlichen Linien. Sein Ziel wird sein, sich in einer Gemeinschaft der Magientist oder anderen Völkern zu etablieren und alles in seiner Macht stehende zu tun, ihre Gesellschaften auf den tugendhaften Pfad zu lenken(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: Confusion mentale

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Funny

Flaw : Treacherous

Faults

Passion : 1

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 20

Total : 100

Highlights : XY ist ein frommer Gwidrite mit hoher Überzeugung. Er beherrscht die von seinem Glauben verachtete Technologie (Magience) sowie die weltlichen Künste der Manipulation (Performance, Relation), um als Doppelagent die Interessen des Tempels in Feindesland zu vertreten.

