

Les Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Kael Drunem, Barde**

Player: _____

Sex: **H** Age: **32** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Bard**

Description: _____

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **4**

Conviction: **1**

Advantages

Handsome **x2**

Nimble

Disadvantages

Unlucky

Trauma

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Spiel

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Singing

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Crossbow dmg: 2

Continental gladius dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 7/5 Def: 15 Spd: 8



Offensive

Atk: 9/7 Def: 13 Spd: 8



Defensive

Atk: 5/3 Def: 17 Spd: 8



Quick

Atk: 7/5 Def: 13 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 17 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tuaille - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Adversary - Tragic Love - Illness

Kael Drunem, 27 ans, est un barde itinérant né sur les routes entre Valland et Reizh. Enfant d'un musicien ambulant et d'une conteuse, il a grandi dans les tavernes et les marchés, apprenant à charmer les foules. À vingt ans, il tomba amoureux d'une noble nommée Énora, qu'il séduisit par ses chants — un amour impossible, qui se termina dans le sang lorsque le frère d'Énora, Ser Velkan, découvrit leur liaison. Battu à mort et laissé pour mort, Kael survécut, mais la blessure à la poitrine lui laissa une toux persistante qui le ronge encore aujourd'hui. Depuis, il voyage sans repos, fuyant les routes où l'attend peut-être la vengeance du chevalier qu'il a humilié en survivant.

Mental health

Mental Resistance: 6

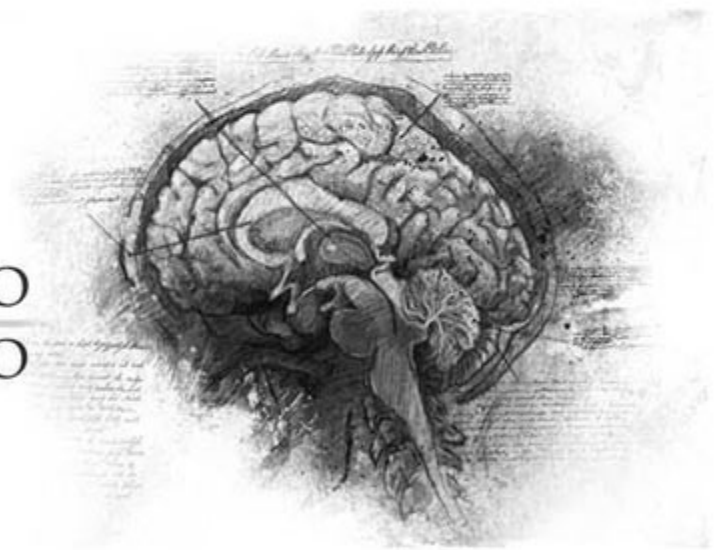
	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Overcautious

Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Kael vit avec la séquelle de sa blessure : chaque effort trop intense le plonge dans une quinte de toux et un vertige qui lui brouille la vue. Il dissimule sa faiblesse derrière un humour mordant et un charme désabusé, jouant de la lyre comme d'une arme contre la douleur. Sa voix reste d'une beauté rare, mais parfois, en plein chant, elle se brise — un rappel cruel du fer qui a frôlé son cœur. Son ancien adversaire, Ser Velkan, est toujours vivant, et Kael sait qu'il a juré de le retrouver. S'il est venu jusqu'à Dornel, c'est qu'il a entendu parler d'un lieu où “les morts répondent aux vivants”... peut-être l'espoir insensé d'entendre une dernière fois la voix d'Énora, ou simplement celle d'un homme(...)

