

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Eira Nhalenn, La Va(...)

Player: _____

Sex: F Age: 34 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Varigal

Description: _____

Ways

Combativeness: 4

Empathy: 5

Creativity: 2

Reason: 1

Conviction: 3

Advantages

Nimble x2

Quick

Disadvantages

Trauma x2

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Cartography 6

Disc: Signs (Varigal) 6

Disc:



Weapons

Bow dmg: 2
Long sword dmg: 3
dmg:
dmg:
dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 9/7 Def: 13 Spd: 10
⊕ Offensive
Atk: 11/9 Def: 11 Spd: 10
⊕ Defensive
Atk: 7/5 Def: 15 Spd: 10
⊕ Quick
Atk: 9/7 Def: 11 Spd: 12
⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 10

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Round shield (1)

Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.

⊕ Treasure

0  Ember
0  Azure
0  Frost

Valuables

Valuables section with multiple horizontal lines for notes.

⊕ Artifacts

Artifacts section with multiple horizontal lines for notes.

⊕ Combat arts

Parry

Combat arts section with multiple horizontal lines for notes.

⊕ Resources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



 Major miracles:

 Minor miracles:

Exaltation section with multiple horizontal lines for notes.

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tuaille - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary - Tragic Love - Violence

Eira Nhalenn, 35 ans, a parcouru la péninsule depuis ses vingt ans, portant nouvelles, missives et serments à travers les landes. Jadis, elle n'était pas seule : elle voyageait avec Ronan, un autre varigale qu'elle aimait en secret. Ensemble, ils affrontaient les routes et les saisons. Un hiver, dans les montagnes d'Yldérne, ils furent attaqués par des contrebandiers. Eira survécut, mais Ronan fut battu à mort sous ses yeux. Depuis, elle porte une balafre au flanc et la conviction que la route ne pardonne rien. Elle n'a jamais trouvé ceux qui ont ordonné l'embuscade, mais elle en connaît le nom : Tearn, un chef de caravane corrompu qu'elle a juré de retrouver.

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality** : Réceptive

Flaw : Émotive

Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 1

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : La violence a laissé sa marque sur Eira : ses gestes sont précis, ses mots rares, son regard froid.

Pourtant, quand la nuit tombe, elle murmure encore le nom de Ronan en entretenant le feu. Sa cicatrice la fait souffrir à chaque pluie, comme un rappel de ce qu'elle a perdu. Depuis peu, elle croit croiser l'emblème de Tearn — une main noire peinte sur des pierres de gué — jusque dans les coins reculés de Tri-Kazel. Certains disent qu'elle le cherche pour le tuer ; d'autres pensent qu'elle fuit ce moment. À Dornel, son arrivée sous la tempête n'est pas un hasard : elle suit une piste, et le vent porte peut-être enfin la promesse de sa vengeance... ou de sa rédemption.(...)

