

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Korin Davoran

Player: Glenn Tonard

Sex: H Age: 25 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Ranged Fighter

Description : un "jeune" homme de 1.63, fin et émacié. cheveux mi-longs châains sales liés en une petite queue de

Ways

Combactiveness: 5

Empathy: 4

Creativity: 2

Reason: 3

Conviction: 1

Advantages

Bonne vue

Nimble

Keen Hearing x2

Disadvantages

Fragile x2

Unlucky

Sickly

Poor

Health Condition

Good 000000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 8

Survival: 1

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:3)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Climbing

6

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Bows

6

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Bow dmg: 2

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊗ Standard
Atk: 6/11 Def: 13 Spd: 9

⊗ Offensive
Atk: 8/13 Def: 11 Spd: 9

⊗ Defensive
Atk: 4/9 Def: 15 Spd: 9

⊗ Quick
Atk: 6/11 Def: 11 Spd: 11

⊗ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



⊗ Equipment

silex _____

9 flèches _____

carquois en peau de mouton _____

cape de voyage _____

tunique rembourrée _____

⊗ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊗ Artifacts

⊗ Combat arts

Archery

⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



 Major miracles:

 Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Illness

Korin est né et a grandi quelque part dans un village reculé du royaume de Taol Kaer, à l'est de Louarn ; là où le marais des soupirs s'étiole progressivement pour laisser place à des bois et bosquets de plus en plus denses. À cette époque, il était un gamin comme les autres, essayant de trouver un équilibre précaire entre la survie journalière de sa famille, et un apprentissage rude mais nécessaire de toutes les petites techniques et savoirs faire qui lui permettraient survivre là où bien d'autres adultes et enfants du village étaient maintenant sous la terre. Comme de nombreux adultes, les parents de Korin étaient chasseurs. Le père de Korin s'était blessé un jour en traquant un grand sanglier loin du village, ce qui lui avait valu de perdre l'usage d'une jambe. C'est auprès de sa mère que Korin apprit(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Korin a survécu à une maladie mortelle le laissant physiquement fragile et visiblement atteint.

Korin a assisté à la mort progressive de toute sa famille et est traumatisé par la mort de sa mère et ses sœurs. Korin a dû tuer

et voler pour survivre, assistant même volontairement ces actions pour vivre. Korin a quelques fois des hallucinations

commençant dans son œil atteint où il revisite des souvenirs terribles. Korin peut tuer sans scrupule d'autres individus,

mais ne peut tuer des personnes évoquant trop sa famille. Korin est très doué à l'arc, ayant appris à chasser et s'étant

perfectionné en combattant des hommes. Korin refoule son passé et s'évite souvent de ressentir des émotions ou de(...)

