

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Koralz

Player: Kevin

Sex: H Age: 30 Ethnicity: Continent

Profession: Hunter

Description: Chasseur solitaire, vengeur

### Ways

Combateness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 1

### Advantages

Bonne vue

Keen Hearing

Quick

Survival Instinct

### Disadvantages

Obtuse x2

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 4

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Survival 6

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Bows 6

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Bow

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 8/11 Def: 11 Spd: 8



Offensive

Atk: 10/13 Def: 9 Spd: 8



Defensive

Atk: 6/9 Def: 13 Spd: 8



Quick

Atk: 8/11 Def: 9 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Archery



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham:



## Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Solitude

Fils de paysan, aimant la nature et l'exploration. Il grandit dans les champs et près de la forêts des Soupirs. Quand il revint de son service militaire, il apprit que ses parents avaient été tué par un Féon, il perdit tout et n'avait plus que sa connaissance des forêts pour survivre, il entendit parler des enfants de Neven, qu'il décida de rejoindre pour assouvir son envie d'en finir avec les Féons qui l'avait privé de ses parents. Plusieurs années ont passé à traquer et chasser les Féons, les combat lui ayant laissé diverse cicatrice et une froideur dans le regard. N'aimant pas la compagnie des gens, il part en excursions souvent seul et son côté prudent lui a toujours permis de s'en sortir jusque maintenant.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Cautious*

*Flaw : Taciturn*

## Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 15

Total : 100

Highlights : La mort de ses parents Son arrivée chez les enfants de Neven Il sauva la vie d'une personne d'un Féon peu de temps après son arrivée chez les Enfants de Neven

