

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Diancecht Coatgoën**

Player: **Erwann**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Spr**

Description : **Prêt a tous pour arriver à ses fins**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **3**

Conviction: **1**

### Advantages

Handsome

Nimble

Quick

### Disadvantages

Addiction

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

00000+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

00000+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

00000+(CONV:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

00000+(CREA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Sling      dmg: 1

Continental gladius      dmg: 2

dmg:

dmg:

Potential: 1

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 10/5 Def: 14 Spd: 11



Offensive

Atk: 11/6 Def: 13 Spd: 11



Defensive

Atk: 9/4 Def: 15 Spd: 11



Quick

Atk: 10/5 Def: 13 Spd: 12



Movement

Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 11

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables

Valuables section with 3 horizontal lines for notes.



## Artifacts

Artifacts section with 3 horizontal lines for notes.



## Combat arts

Sneak Attack

Combat arts section with 2 horizontal lines for notes.



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham:

Ogham section with 6 horizontal lines for notes, each preceded by a small stone icon.

## Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:

Major miracles section with 3 horizontal lines for notes.



Minor miracles:

Minor miracles section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Ashen Archipelago - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Poverty

3ème fils de la très ancienne famille des Coatgoën vivant sur l'archipel des cendres, il était destiné à rejoindre le temple. Ne voulant pas rejoindre les ordres, il décida à l'âge de 15ans de s'enfuir du manoir familial et de mené sa vie comme il l'entendait.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Opportunistic

## Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Il prit donc un bateau et se dirigea à la capital de Gwidre, ou pendant 2 années il effectua nombre de petit boulot pas forcément très légaux. A ses 17 ans, suite à un vol d'une relique du temple qui s'est mal déroulé ou il a fini dans les geôles du temps, Sigismond Pervolen qui à eu vents des différents talents de Diancecht pour l'infiltration décida de lui donner un chance de se faire pardonner pour ces crimes en travaillant comme espion pour traquer et débusquer les différents cercle occulte du continents.

