

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Doktor Nostaw** Player: **Claus**
 Sex: **H** Age: **28** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Investigator**
 Description : **Langer Schlaks, blond, helle Haut, lange Narbe im Gesicht**

Ways

Combativeness: **4**
 Empathy: **4**
 Creativity: **1**
 Reason: **5**
 Conviction: **1**

Advantages

Isolated Ally
 Bonne vue
 Nimble
 Lettré
 Disadvantages
 Addiction
 Weak Mind
 Fragile
 Unattractive

Health Condition

| | |
|----------|----------|
| Good | 00000 |
| Okay | -1 00000 |
| Bad | -2 00000 |
| Critical | -3 00000 |
| Agony | 0 |



Stamina: **8**
 Survival: **2**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

OOOOO+(COMB:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●●OOO+(EMP:4)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

OOOOO+(REA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

OOOOO+(REA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●OOOO+(EMP:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

OOOOO+(REA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●●●●+(REA:5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●●OOO+(COMB:4)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

●OOOO+(EMP:4)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

OOOOO+(CREA:1)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

●●●●●+(REA:5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Artifact Fighting 6
 Disc: Medicine 6
 Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:4)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

●●OOO+(EMP:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Sling dmg: 1
 Bow dmg: 2
 Francisca dmg: 2
 _____ dmg: _____

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/10 Def: 15 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 5/11 Def: 14 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 3/9 Def: 16 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 4/10 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

4 Wurfmesser _____

Derringer (Artifact) (20 Schuss) _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember

0 ⊕ Azure

0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery _____

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dilan - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Violence

Nostaw ist Sohn eines Feldschers. Nach seiner Ausbildung beim Vater ging er auf Reisen. In Kalvernach schloss er sich der Garnison an und diente dort 5 Jahre als Feldscher und mit gutem Erfolg als Hilfsschütze. In einer Kampagne wurde sein Trupp überfallen und Nostaw rettete seinem Colonel S'simmok das Leben, wurde jedoch im folgenden Kampf schwer verletzt und verließ daraufhin die Truppe.

Mental health

Mental Resistance: 5

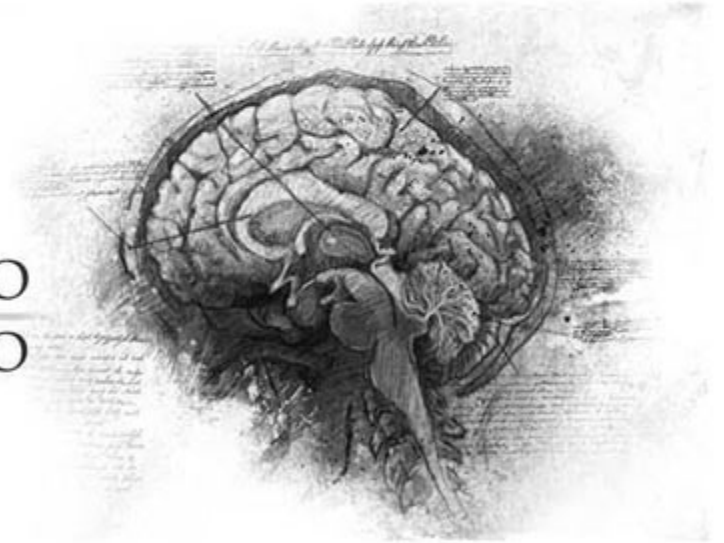
| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Character traits : **Quality : Optimistic**

Flaw : Opportunistic

Faults

Passion : 4

Subversion : 1

Influence : 4

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Der adelige Colonel S'simmok war für seine Rettung sehr dankbar, sorgte dafür dass Nostaws Verletzungen behandelt wurde, schenkte ihm seinen Derringer und wies den Waffenmeister an, Nostaw in der Handbabung von Artefaktwaffen zu unterweisen. Nostaw ist nach wei vor bei Colonal S'simmok, wie auch in der Garnison wie vor ein gerngesehener Besucher auch weil er ein fröhlicher feierfreudiger Geselle ist, der gerne mal einen trinkt, raucht und feiert. Seinen Lebensunterhalt verdient er als Wundarzt und Gelegenheitsermittler.

