

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Diancecht Coatgoën** Player: **Erwann**  
 Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Spy**  
 Description : **Prêt a tous pour arriver à ses fins**

### Ways

Combativeness: **5**  
 Empathy: **3**  
 Creativity: **1**  
 Reason: **5**  
 Conviction: **1**

### Advantages

Handsome  
 Intuitive  
 Quick

### Disadvantages

Addiction

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **9**  
 Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Stealth

●●●OO+(EMP:3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Erudition

OOOOO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Natural env.

OOOOO+(EMP:3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:3)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Occultism

●OOOO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Perception

●●●●●+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Feats

●●OOO+(COMB:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP:3)  
 Bonus: +2 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Science

OOOOO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Travel

OOOOO+(EMP:3)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Sling                              dmg: 1  
 Continental gladius      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/5 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 11/6 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 9/4 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 10/5 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# ⊕ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Treasure

0       Ember  
 0       Azure  
 0       Frost

# Valuables

---

---

---

---

# ⊕ Artifacts

---

---

---

# ⊕ Combat arts

Sneak Attack

---

---

---

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ❄ Major miracles:

---

---

---

# ❄ Minor miracles:

---

---

---

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Ashen Archipelago - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Poverty

3ème fils de la très ancienne famille des Coatgoën vivant sur l'archipel des cendres, il était destiné à rejoindre le temple. Ne voulant pas rejoindre les ordres, il décida à l'âge de 15ans de s'enfuir du manoir familial et de mené sa vie comme il l'entendait.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience: 6

Instinct: 6

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Opportunistic

## Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Il prit donc un bateau et se dirigea à la capital de Gwidre, ou pendant 2 années il effectua nombre de petit boulot pas forcément très légaux. A ses 17 ans, suite à un vol d'une relique du temple qui s'est mal déroulé ou il a fini dans les geôles du temps, Sigismond Pervolen qui à eu vents des différents talents de Diancecht pour l'infiltration décida de lui donner un chance de se faire pardonner pour ces crimes en travaillant comme espion pour traquer et débusquer les différents cercle occulte du continents.

