

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Melnir

Player: Théo

Sex: H Age: 35 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Demorthèn

Description: Un vieil homme robuste, charmant, imposant et sage.

Ways

Combativeness: 2

Empathy: 5

Creativity: 3

Reason: 3

Conviction: 2

Advantages

Handsome

Intuitive

Disadvantages

Slow

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Demorthèn Knowledge 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Occultisme

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Staff

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 2/2 Def: 13 Spd: 6



Offensive

Atk: 4/4 Def: 11 Spd: 6



Defensive

Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6



Quick

Atk: 2/2 Def: 11 Spd: 8



Movement

Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Round shield (1)

Reed cuirass (2)



Equipment

Equipment section with multiple horizontal lines for text entry.



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables

Valuables section with multiple horizontal lines for text entry.



Artifacts

Artifacts section with multiple horizontal lines for text entry.



Combat arts

Combat arts section with multiple horizontal lines for text entry.



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 15 / 15



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



Major miracles:



Minor miracles:

Exaltation section with multiple horizontal lines for text entry.

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Dullfrost - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Rumor - Violence - Lucky!

Né à Mornegivre, Melnir connaît tout d'abord une vie simple. Pendant toute sa jeunesse, il cultivera la terre et élèvera des bêtes, avant de rencontre des Demorthèn de passage dans sa région. Cette rencontre changera sa vie, car il les rejoindra, devenant ainsi un Ionnthèn après avoir passé les rites d'apprentissage. Puis, au fil des années, fort de son abnégation et de sa curiosité, il finira par devenir lui-même un Demorthèn. Aujourd'hui, c'est un ermite, qui passe son temps à voyager et à veiller à la tranquillité de la nature et de son prochain.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Disorder: Mélancolie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Calm

Flaw : Pessimistic

Faults

Passion : 2

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Lorsqu'il était enfant, son village fût attaqué par des barbares. Ses parents le cachèrent, lui et sa petite soeur, mais furent tués lors du raid. Cet évènement le forgea, car il dû par la suite apprendre à survivre, pour le bien de sa soeur et de lui-même.

