

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Melnir**

Player: **Théo**

Sex: **H** Age: **35** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Demorthèn**

Description : Un vieil homme robuste, charmant, imposant et sage.

### Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

### Advantages

Handsome

Intuitive

### Disadvantages

Slow

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

OOOOO+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●●●●O+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●O+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Demorthèn Knowledge 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●OO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

OOOOO+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●OO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Staff \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 2/2 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 4/4 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 2/2 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Round shield (1)  
 Reed cuirass (2)



# ⊕ Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

- 0 \_\_\_\_\_  Ember
- 0 \_\_\_\_\_  Azure
- 0 \_\_\_\_\_  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 15 / 15

# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 6 / 6

# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Dullfrost - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Rumor - Violence - Lucky!

Né à Mornegivre, Melnir connaît tout d'abord une vie simple. Pendant toute sa jeunesse, il cultivera la terre et élèvera des bêtes, avant de rencontre des Demorthèn de passage dans sa région. Cette rencontre changera sa vie, car il les rejoindra, devenant ainsi un Ionnthèn après avoir passé les rites d'apprentissage. Puis, au fil des années, fort de son abnégation et de sa curiosité, il finira par devenir lui-même un Demorthèn. Aujourd'hui, c'est un ermite, qui passe son temps à voyager et à veiller à la tranquillité de la nature et de son prochain.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience: 5

Instinct: 5

Orientation: *Instinctive*

Character traits : *Quality: Calm*

*Flaw: Pessimistic*

## Faults

*Passion: 2*

*Subversion: 3*

*Influence: 5*

*Doubt: 3*

*Guilt: 2*

## Experience Points

Reste: 0

Total: 100

Highlights : Lorsqu'il était enfant, son village fût attaqué par des barbares. Ses parents le cachèrent, lui et sa petite soeur, mais furent tués lors du raid. Cet évènement le forgea, car il dû par la suite apprendre à survivre, pour le bien de sa soeur et de lui-même.

