

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Melnir**

Player: **Théo**

Sex: **H** Age: **35** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Demorthèn**

Description : Un vieil homme robuste, charmant, imposant et sage.

Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Handsome

Intuitive

Disadvantages

Slow

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

00000+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

00000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

00000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

00000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

00000+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Demorthèn Knowledge **6**

Disc : Sigil Rann **6**

Disc :

Occultisme

00000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

00000+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

00000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

00000+(CREA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

00000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

00000+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

History

Birthplace: Reizh - Dullfrost - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Rumor - Violence - Lucky!

Né à Mornegivre, Melnir connaît tout d'abord une vie simple. Pendant toute sa jeunesse, il cultivera la terre et élèvera des bêtes, avant de rencontre des Demorthèn de passage dans sa région. Cette rencontre changera sa vie, car il les rejoindra, devenant ainsi un Ionnthèn après avoir passé les rites d'apprentissage. Puis, au fil des années, fort de son abnégation et de sa curiosité, il finira par devenir lui-même un Demorthèn. Aujourd'hui, c'est un ermite, qui passe son temps à voyager et à veiller à la tranquillité de la nature et de son prochain.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Calm*

Flaw : Pessimistic

Faults

Passion : 2

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Lorsqu'il était enfant, son village fût attaqué par des barbares. Ses parents le cachèrent, lui et sa petite soeur, mais furent tués lors du raid. Cet évènement le forgea, car il dû par la suite apprendre à survivre, pour le bien de sa soeur et de lui-même.

