

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Niamh

Player: Julie

Sex: F Age: 17 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Fighter

Description: Niamh est une combattante des McLyr

### Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 1

Reason: 3

Conviction: 4

### Advantages

Mentor Ally

Endurance

### Disadvantages

Trauma

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 11

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Unarmed Fighting 6

Disc: Axes 6

Disc:

### Stealth

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Bow      dmg: 2

Battleaxe      dmg: 3

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 1

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 10/8 Def: 10 Spd: 7

⊕ Offensive  
Atk: 11/9 Def: 9 Spd: 7

⊕ Defensive  
Atk: 9/7 Def: 11 Spd: 7

⊕ Quick  
Atk: 10/8 Def: 9 Spd: 8

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 7

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Round shield (1)

Chain mail (3)



## Equipment

Pelle

Flûte whistle

Broche en argent

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables

## Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score: 12 / 12



## Major miracles:



## Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Niamh est une combattante des McLyre, seigneurs locaux du royaume de Taol Kaer. Elle est très fidèle à son seigneur et le sauvera à tout prix. Niamh est assez solitaire mais est proche de son mentor, le chevalier Aessan qui sert aussi les McLyr. C'est son père de substitution. Elle est aussi proche du fils des McLyr qui est son partenaire de combat. A la mort de ses parents, elle a été recueillie au château notamment dans la forge où elle a appris à faire des couteaux. Elle en est très reconnaissante et est donc entrée au service des McLyr après son service militaire qu'elle a beaucoup apprécié. Son objectif est de devenir un chevalier Hilderin.

## Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Mysticisme

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Courageuse

Flaw : Rigid

## Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 4

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Sa mère est morte en lui donnant naissance. Son père est mort 10 ans plus tard dans la mine du village de Melwan suite à un éboulement. Elle a entendu son père agoniser pendant 2 jours via les conduits d'aération de la mine, sans pouvoir le sauver. Elle a été traumatisée.

