

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Joël**

Player: \_\_\_\_\_

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Hunter**

Description: Cheveux châains courts, barbu, yeux bleus, bras musclés mais plutôt fin.

### Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue

Nimble

Lucky

### Disadvantages

Fragile

Obtuse

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **2**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●O+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●O+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●O+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●O+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc: Survival 6

Disc:

### Demorthèn Mys.

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●O+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●O+(REA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●●O+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●O+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●●O+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●O+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●O+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Bow

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 3/8 Def: 13 Spd: 5



Offensive

Atk: 6/11 Def: 10 Spd: 5



Defensive

Atk: 0/5 Def: 16 Spd: 5



Quick

Atk: 3/8 Def: 10 Spd: 8



Movement

Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 5

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Violence

Son père enseigna très tôt les rudiments de la chasse à Joël et à sa petite sœur Laetitia. Elle se montra plus habile à l'arc, tandis que Joël compensait par son inventivité. Il créait des pièges en partant de presque rien, dans lesquels ses proies tombaient aisément. Malgré cela, il sentit une certaine compétition entre eux, ce qui le poussa sans cesse à vouloir attraper seul des proies toujours plus grosses. Grâce à sa capacité à créer, il progressa dans l'artisanat du bois pour concevoir des pièges et des armes toujours plus efficaces pour chasser et se défendre. Souvent plongé dans ses création ou en chasse, Joël eut tendance à négliger ses relations avec les habitants de son village.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Inventive

Flaw : Self-conscious

## Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Lors d'une chasse avec son père et un autre chasseur, il a vu ce dernier se faire massacrer par un ours alors qu'ils campaient. Son père et lui combattirent et réussirent ensuite à tuer la bête.

