

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Goël Player: _____
 Sex: H Age: 25 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Hunter
 Description: Cheveux châains courts, barbu, yeux bleus, bras musclés mais plutôt fin.

Ways

Combativeness: 2
 Empathy: 3
 Creativity: 5
 Reason: 4
 Conviction: 1

Advantages

Bonne vue
 Nimble
 Lucky
 Disadvantages
 Fragile
 Obtuse

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 10
 Survival: 2

Domains & Disciplines

Craft

●●●●○+(CREA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●●●○○+(EMP:3)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

○○○○○+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

○○○○○+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus: Malus:
 Disc: Orientation 6
 Disc: Survival 6
 Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

○○○○○+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●○○○+(REA:4)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●●○○○+(COMB:2)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

○○○○○+(CREA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

○○○○○+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:2)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Bow _____ dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 3/8 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 6/11 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 0/5 Def: 16 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 3/8 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Violence

Son père enseigna très tôt les rudiments de la chasse à Joël et à sa petite sœur Laetitia. Elle se montra plus habile à l'arc, tandis que Joël compensait par son inventivité. Il créait des pièges en partant de presque rien, dans lesquels ses proies tombaient aisément. Malgré cela, il sentit une certaine compétition entre eux, ce qui le poussa sans cesse à vouloir attraper seul des proies toujours plus grosses. Grâce à sa capacité à créer, il progressa dans l'artisanat du bois pour concevoir des pièges et des armes toujours plus efficaces pour chasser et se défendre. Souvent plongé dans ses création ou en chasse, Joël eut tendance à négliger ses relations avec les habitants de son village.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Inventive

Flaw : Self-conscious

Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Lors d'une chasse avec son père et un autre chasseur, il a vu ce dernier se faire massacrer par un ours alors qu'ils campaient. Son père et lui combattirent et réussirent ensuite à tuer la bête.

