

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Ernst

Player: Guillaume

Sex: H Age: 32 Ethnicity: Osag

Profession: Fighter

Description: 1m95, Un bon grand bien costaud (il va a la salle mais mange bien à la cantine aussi)

Ways

Combateness: 5

Empathy: 1

Creativity: 3

Reason: 2

Conviction: 4

Advantages

Sturdy

Strong

Survival Instinct

Disadvantages

Enemy

Unlucky

Poor

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 4

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Unarmed Fighting 6

Disc: Axes 6

Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

●●●●●+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●●●●●+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Javelin dmg: 2
Battleaxe dmg: 3

dmg: _____

dmg: _____

dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 11/9 Def: 8 Spd: 6
⊕ Offensive
Atk: 13/11 Def: 6 Spd: 6
⊕ Defensive
Atk: 9/7 Def: 10 Spd: 6
⊕ Quick
Atk: 11/9 Def: 6 Spd: 8
⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 6

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Osag shield (1)



⊕ Equipment

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

⊕ Treasure

0 🔴 Ember
0 🔵 Azure
0 ❄ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Parry

⊕ Resources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Earl - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Adversary - Solitude

Ernst a grandi en campagne. Issu d'une famille qui travaillait la terre, il a toujours dû se débrouiller pour remplir son estomac car après ses cinq frères il ne lui restait plus souvent grand chose. Lors de son 16ème hiver, une bande de bandits ont pillé la ferme familiale et massacré ses proches. Ernst seul survivant s'en tira avec une cicatrice au visage laissée par une lame mal affûtée. Il rejoigna l'armée pour y faire son service. Il y passa quelques temps puis décida de rejoindre une compagnie de mercenaire car celle-ci lui avait promis qu'elle gagnait sa vie en traquant et en exécutant des bandits pour le compte des seigneurs locaux. Depuis plusieurs mois maintenant, la troupe s'affère à du braconnage et à de l'extorsion lorsqu'elle n'avait plus de contrat. Ernst était contre cela il profita que la compagnie(...)

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Loyal

Flaw : Cold

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 2

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 20

Total : 100

Highlights : Le massacre de sa famille a laissé à Ernst un traumatisme certain. Il est imprégné d'un désir de purger le mal de l'homme par la hache ou par tout autre moyen tant qu'il est expéditif.

