

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Ernst Player: Guillaume  
 Sex: H Age: 32 Ethnicity: Osag Profession: Fighter  
 Description : Im95. Un bon grand bien costaud (il va a la salle mais mange bien à la cantine aussi)

### Ways

Combativeness: 5  
 Empathy: 1  
 Creativity: 3  
 Reason: 2  
 Conviction: 4

### Advantages

Sturdy  
Strong  
Survival Instinct

### Disadvantages

Enemy  
Unlucky  
Poor

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 10  
 Survival: 4

## Domains & Disciplines

### Craft

●○○○○+(CREA: 3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Unarmed Fighting 6  
 Disc : Axes 6  
 Disc :

### Stealth

○○○○○+(EMP: 1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Erudition

○○○○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

○○○○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Natural env.

●●○○○+(EMP: 1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●●●○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Feats

●●●●○+(COMB: 5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP: 1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA: 3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

○○○○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Shooting & throw.

●●●○○+(COMB: 5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Travel

●●○○○+(EMP: 1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Weapons

Javelin \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 Battleaxe \_\_\_\_\_ dmg: 3  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 11/9 Def: 8 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 13/11 Def: 6 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 9/7 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 11/9 Def: 6 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Osag shield (1)



# ⊕ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Treasure

0  Ember  
 0  Azure  
 0  Frost

# Valuables

---

---

---

---

# ⊕ Artifacts

---

---

---

# ⊕ Combat arts

Parry

---

---

---

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 12 / 12



# ❄ Major miracles:

---

---

---

# ❄ Minor miracles:

---

---

---

---

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Region of Farl - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Adversary - Solitude

Ernst a grandi en campagne. Issu d'une famille qui travaillait la terre, il a toujours dû se débrouiller pour remplir son estomac car après ses cinq frères il ne lui restait plus souvent grand chose. Lors de son 16ème hiver, une bande de bandits ont pillé la ferme familiale et massacré ses proches. Ernst seul survivant s'en tira avec une cicatrice au visage laissée par une lame mal affûtée. Il rejoignit l'armée pour y faire son service. Il y passa quelques temps puis décida de rejoindre une compagnie de mercenaire car celle-ci lui avait promis qu'elle gagnait sa vie en traquant et en exécutant des bandits pour le compte des seigneurs locaux. Depuis plusieurs mois maintenant, la troupe s'affère à du braconnage et à de l'extorsion lorsqu'elle n'avait plus de contrat. Ernst était contre cela il profita que la compagnie(...)

## Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Frénésie**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience: 6

Instinct: 8

Orientation: *Instinctive*

Character traits : **Quality: Loyal**

**Flaw: Cold**

## Faults

Passion: 5

Subversion: 3

Influence: 1

Doubt: 2

Guilt: 4

## Experience Points

Reste: 20

Total: 100

Highlights : Le massacre de sa famille a laissé à Ernst un traumatisme certain. Il est imprégné d'un désir de purger le mal de l'homme par la hache ou par tout autre moyen tant qu'il est expéditif.

