

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Morathi Player: Kieran
 Sex: F Age: 30 Ethnicity: Tarish Profession: Assassin
 Description: 1m60 fine, belle femme a la peau cendrée long cheveux noir

Ways

Combativeness: 5
 Empathy: 1
 Creativity: 2
 Reason: 3
 Conviction: 4

Advantages

Belle
 Nimble x2
 Keen Hearing

Disadvantages

Enemy
 Shy
 Trauma x2

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 10
 Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus: Malus:
 Disc: Short Blades 6
 Disc:
 Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP:1)
 Bonus: +2 Malus:
 Disc: Stealth 6
 Disc:
 Disc:

Erudition

OOOOO+(REA:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

OOOOO+(REA:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●OOOO+(EMP:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

OOOOO+(REA:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●●OO+(REA:3)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●●●OO+(COMB:5)
 Bonus: +2 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus: +1 Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

OOOOO+(CREA:2)
 Bonus: +1 Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

OOOOO+(REA:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

●●OOO+(COMB:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

●OOOO+(EMP:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

Cà/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 10/7 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 12/9 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 8/5 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 10/7 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 12 / 12



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Ashen Archipelago - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Violence

A grandi dans les îles de cendres, où les magientistes utilisaient la population à des fins d'expérience en accord avec les seigneurs. Possède une haine de la quasi population du monde mais par principe choisira toujours d'assassiner le magientiste en premier (ou de le faire souffrir le plus longtemps) Après s'être échappé de l'île où elle était recherchée pour son premier meurtre elle se fit un nom pour ses meurtres violents et cruels bien qu'elle ne fût jamais prise sur le fait. Aucun garde ni chevalier n'a réussi à lui mettre la main dessus. Jusqu'au jour où Darnos l'a par hasard trouvée en plein travail mais plutôt que de la dénoncer aux gardes l'a couverte. Depuis ils font route ensemble ou peu osent se mettre en travers de leurs chemins. Nombreux assassins tentèrent de surpasser sa réputation, aucun n'y(...)

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Frénésie**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Unshakable**

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 1

Doubt : 3

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 15

Total : 100

Highlights : Premier meurtre à 9 ans suivie de la première prime sur sa tête. Massacre d'un village d'une trentaine de personnes après qu'ils aient tués son animal de compagnie (aucun survivant y compris les enfants) Rencontre avec Darnos Ont assassinés le grand maître de l'ordre d'Hilderin. Darnos provoqua en duel tout les plus grands chevaliers de l'ordre dans leurs QG. Subissant défaite sur défaite les chevaliers s'en allèrent quérir le grand maître pour punir l'outrecuidant personnage mais alors qu'ils débarquèrent dans son bureau ils y découvrirent son cadavre.

