

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Alaric**

Player: **Nicolas**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Demorthèn**

Description: **1m70, cheveux longs blonds, barbe, yeux bleu foncé**

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **3**

Conviction: **2**

### Advantages

Financial Ease **4**

Intuitive

### Disadvantages

Trauma **x2**

### Health Condition

Good **000000**

Okay **-1 000000**

Bad **-2 00000**

Critical **-3 00000**

Agony **0**



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 1

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 4/4 Def: 13 Spd: 9



Offensive

Atk: 5/5 Def: 12 Spd: 9



Defensive

Atk: 3/3 Def: 14 Spd: 9



Quick

Atk: 4/4 Def: 12 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 9

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

50



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 15 / 15



Ogham:



Foudre



Lumiere



Flamme



Croissance végétale



Soin



## Exaltation

Score: 6 / 6



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Kel Loar - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Après un choc, il s'est réveillé chez le guérisseur de son village. Il avait perdu la mémoire mais le guérisseur lui a expliqué que lors de la cérémonie pour devenir Démorthèn (qu'il a réussi) un esprit mauvais (?) lui envoie un sort et il tombe, se cogne et fait un petit traumatisme crânien. Le soigneur lui explique qu'il a réussi son épreuve et qu'il est donc libre de continuer son voyage pour en apprendre plus sur lui et ses cailloux ou il peut rester et aider son village et les villages alentour, comme tel est son devoir. Il choisit de partir pour en découvrir plus sur son pouvoir car son maître est un Démorthèn très puissant et il sent que s'il reste il peut rester dans son ombre.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Mysticisme

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Disciplined

Flaw : Austere

## Faults

Passion : 4

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 15

Total : 100

Highlights :

