

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Docwyn**

Player: _____

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Scholar**

Description: **Cheveux longs, brun, traits légers barbiche**

Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **1**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **3**

Advantages

Financial Ease **2**

Smart

Lettre

Disadvantages

Feeble

Weak Mind

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Geography **6**

Disc: Politics **6**

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

dmg:
dmg:
dmg:
dmg:
dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 3/2 Def: 11 Spd: 3
- ⊕ Offensive
Atk: 5/4 Def: 9 Spd: 3
- ⊕ Defensive
Atk: 1/0 Def: 13 Spd: 3
- ⊕ Quick
Atk: 3/2 Def: 9 Spd: 5
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 3

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:






Equipment

- Chemise de lin : 3 dB
- Robe de lin : 6 dB
- Gilet de fourrure : 8 dB
- Ceinture de cuir : 4 dB
- Bottes de marche : 8 dB
- Cape de laine : 6 dB
- Bourse : 1 dB
- Besace : 6 dB
- Carnet vierge (50 pages) : 1 dG
- Plume : 1 dB

- Carte de la région : 1 dA
- Flacon d'encre noir : 4 dB
- Lampe à huile (4h / litre) : 4 dB
- 1L d'huile : 4 dB

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 5  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath



Score: 7 / 7

Ogham:



Exaltation



Score: 9 / 9

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Violence

Docwyn est né dans le bourg de Merlen dans une famille bourgeoise. Grâce à son aisance financière, il put faire des études et devint ainsi rapidement lettré. Il étudia également les sciences et bon nombre de sujets, mais principalement la géographie et la politique. Ses compétences en géographie lui permirent d'avoir également certaines notions en cartographie. Plutôt renfermé dans les livres, les relations avec autrui l'intéressaient peu. Cependant, vivre en ville en tant que bourgeois demande rapidement d'avoir quelques relations. Il apprit donc ainsi à faire des efforts avec les autres, ce qui ne l'empêchait d'éviter les discussions s'il le pouvait. Son service d'ost lui apprit quelques notions de combat, mais rien qui ne passionnait vraiment le jeune garçon. Il apprit tout de même un peu de pratique(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Logical-minded

Flaw : Abstraction

Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : C'est lors d'une des rares sorties du château, qu'il s'arrêta sur la place publique. Un malandrin coupable de meurtre avait été condamné à mort. Le spectacle de la potence le marqua énormément par la suite.

