

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Oran**

Player: _____

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Merchant**

Description: **Châtain, cheveux mi-longs, fine barbe, taille moyenne**

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **4**

Creativity: **1**

Reason: **4**

Conviction: **3**

Advantages

Financial Ease **2**

Intuitive

Lucky

Disadvantages

Weak Mind

Short-sighted

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(REA:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Spiel **6**

Disc: Persuasion **6**

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●○+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Staff

dmg: 2
dmg:
dmg:
dmg:
dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/2 Def: 13 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 5/3 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 3/1 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 4/2 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:






Equipment

- Pantalon de laine : 5 dB
- Chemise de lin : 3 dB
- Tunique de laine : 6 dB
- Ceinture de cuir : 4 dB
- Bottes de marche : 8 dB
- Cape de laine à fourrure : 1 dA
- Sacoche de cuir : 6 dB
- Sac à dos : 1 dA
- Carnet vierge (50 pages) : 1 dG
- 10 feuilles de parchemin : 10 dB

- Plume : 1 dB
- Flacon d'encre noir : 4 dB
- Lampe à huile (4h / litre) : 4 dB
- 1L d'huile : 4 dB

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 5  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score : 9 / 9



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Wound

Oran est né dans une famille bourgeoise du comté de Merlen. Il apprit facilement à lire, écrire et compter et apprit également rapidement la valeur de l'argent au sein de sa famille et de son entourage. Intuitif dans ses relations, il était très apprécié de son entourage. Cependant, il ne voyait que peu de possibilité d'avenir et continua sur les traces de ses parents en devenant marchand après son service d'ost. Désireux de voyager, il alla vendre ses marchandises diverses et variées, souvent rachetées à des artisans locaux, dans d'autres villages du duché de Tulg. Son contact avec les artisans lui permit d'acquérir une petite connaissance sur divers types d'artisanat, mais également et surtout une capacité à évaluer la valeur des objets. Loin de lui l'idée de s'attirer une mauvaise réputation(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Receptive

Flaw : Narrow-minded

Faults

Passion : 3

Subversion : 1

Influence : 4

Doubt : 4

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Durant l'un de ses voyages, il se perdit dans la forêt après une mauvaise chute sur un terrain escarpé et glissant. Il se blessa sérieusement à l'épaule, mais finit par retrouver le chemin d'un hameau où il se fit soigner, laissant une cicatrice sur son épaule droite.

