

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Navo** Player: **Chilo**
 Sex: **H** Age: **29** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Craftsman**
 Description: **Un ingénieur obsessionnel, fasciné par tout ce qui fait clic et boum**

Ways

Combativeness: **3**
 Empathy: **2**
 Creativity: **5**
 Reason: **4**
 Conviction: **1**

Advantages

Isolated Ally
 Financial Ease **3**
 Smart

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good		0 0 0 0 0
Okay	-1	0 0 0 0 0
Bad	-2	0 0 0 0
Critical	-3	0 0 0 0
Agony	0	



Stamina: **9**
 Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●○○○○+(EMP: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

●○○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 4)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

○○○○○+(REA: 4)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

○○○○○+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●○○○○+(COMB: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

●●●○○+(EMP: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

●●●●●+(REA: 4)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Engineering **6**
 Disc: Mechanics **6**
 Disc:

Shooting & throw.

●●○○○+(COMB: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

○○○○○+(EMP: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Claymore _____ dmg: 4
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/5 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 7/8 Def: 8 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 1/2 Def: 14 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 4/5 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

une paire de lunettes de protections _____
 une gantelet équipé d'une dague méci(...) _____

⊕ Treasure

0 _____ Ember
 0 _____ Azure
 10 _____ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Adversary

Navo est né dans une famille d'artisans honnêtes. Très jeune on lui a montré comment réparer des objets, tordre des bouts de fer recoudre des mocassins. (l'un des trois l'a nettement moins passionné). Ses parents avaient une boutique de mobilier et d'outils en tous genre dans le centre ville. Il a eu une éducation scolaire de base mais ne s'est jamais beaucoup impliqué pendant les cours, en rentrant le soir, il préférerait largement passer ses soirées à expérimenter, tenter d'assembler des trucs avec d'autres machins, ou trouver une solution à son problème de répartition égale de la chaleur entre les endroits de sa chambre. Au fil des années il affina sa maîtrise des sciences, souvent sur le tas, en résolvant les problèmes de ses inventions servants à résoudre les problèmes de ses autres inventions. Il(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Exaltation*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 5

Instinct: 8

Orientation: *Instinctive*

Character traits : *Quality: Ingenious*

Flaw: Individualist

Faults

Passion: 3

Subversion: 5

Influence: 2

Doubt: 4

Guilt: 1

Experience Points

Reste: 30

Total: 100

Highlights : Il a fait partie d'une équipe s'occupant d'un mécanisme faisant lui même partie d'un système servant à activer une partie des éléments qui, activés de la bonne façon, donnent accès à une portion de la salle des coffres de la royauté. Il a conçu un appareil servant à donner une claqué à un manant qui aurait l'impolitesse de toquer à une porte sans se présenter, ainsi qu'un système bionique (avec encore quelques dysfonctionnements) intégré à ses vêtements dont fait partie une dague mécanisé dans son gantelet.

