

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Berach**

Player: \_\_\_\_\_

Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Craftsman**

Description: **Blond aux cheveux mi-longs, sans barbe, carrure plutôt musclée**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **4**

Creativity: **4**

Reason: **3**

Conviction: **1**

### Advantages

Financial Ease **1**

Strong

Survival Instinct

### Disadvantages

Slow

Shy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **4**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Woodworking **6**

Disc: Sculpting **6**

Disc:

### Close Combat

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Craftsman's hammer    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 6/4 Def: 12 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/6 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/2 Def: 14 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 6/4 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000




# Armor:



# Equipment

- Pantalon de laine : 5 dB
- Chemise de lin : 3 dB
- Tablier : 2 dB
- Gilet de fourrure : 8 dB
- Ceinture de cuir : 4 dB
- Bottes de marche : 8 dB
- Gants de cuir : 4 dB
- Cape de laine : 6 dB
- Sacoche de cuir : 6 dB
- Grand sac de toile à bandoulière : 1 (...)

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 2  Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 11 / 11

# Ogham:



# Exaltation



Score : 3 / 3

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Rumor

Né dans le bourg de Merlen, Berach marcha dans les traces de son père artisan. Il apprit à travailler le bois et à sculpter. Son talent pour son métier lui attira une bonne réputation. Sur les marchés, il entretenait de bonnes relations avec ses clients malgré sa timidité. Les économies de ses parents ainsi que ses ventes au seigneur de Merlen le dotèrent d'une certaine aisance financière. Il travaillait souvent pour le seigneur, si bien que certains jaloux dirent de lui qu'il était son fils bâtard et l'aidait financièrement, prétextant le rémunérer pour son travail.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Doubt

## Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights :

