

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Arolf** Player: **Needge**  
 Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Osag** Profession: **Knight**  
 Description : Jeune homme taciturne, il a une stature large qui peut faire peur au premier contact

### Ways

Combativeness: **5**  
 Empathy: **2**  
 Creativity: **1**  
 Reason: **4**  
 Conviction: **3**

### Advantages

Good Health

### Disadvantages

Shy

### Health Condition

Good	000000
Okay -1	000000
Bad -2	000000
Critical -3	000000
Agony 0	



Stamina: **10**  
 Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Close Combat

000000+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Staves **6**  
 Disc : Swords **6**  
 Disc :

### Stealth

000000+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Erudition

000000+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

000000+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Natural env.

000000+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Demorthen Mys.

000000+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultism

000000+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

000000+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prayer

000000+(CONV:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Feats

000000+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

000000+(EMP:2)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Performance

000000+(CREA:1)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

000000+(REA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Shooting & throw.

000000+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Travel

000000+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



## Weapons

Staff

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 1

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 10/5 Def: 11 Spd: 7



Offensive

Atk: 11/6 Def: 10 Spd: 7



Defensive

Atk: 9/4 Def: 12 Spd: 7



Quick

Atk: 10/5 Def: 10 Spd: 8



Movement

Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

## Defense :

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Studded leather tunic (2)



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Parry



## Resources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

000000 000000 000000

Vegetal Flux

000000 000000 000000

Organic Flux

000000 000000 000000

Fossil Flux

000000 000000 000000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Solitude

Jeune fils de l'ancienne famille noble Walpz, ses parents ont misé le reste de leur faible trésorerie sur le fait de l'entraîné afin qu'il restaure l'honneur de leur famille. Durant sa formation, il apprit le décès de ses parents mais il n'a jamais pu trouver la vérité derrière leur mort. Il part à l'aventure dans l'espoir de trouver des indices.

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: *Mimétisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Cool-headed*

*Flaw : Uncommunicative*

## Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 50

Total : 100

Highlights : *Il a été entraîné dans une académie afin de devenir chevalier Hilderin*

