

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Ciadan**

Player: \_\_\_\_\_

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Vector of the Temple**

Description: **Prêtre itinérant**

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **1**

Conviction: **5**

### Advantages

Mentor Ally

Handsome

Strong Mind

### Disadvantages

Limp

Weak

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

6

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Diplomacy

6

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Staff                      dmg: 2

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊗ Standard  
Atk: 5/4 Def: 7 Spd: 5

⊗ Offensive  
Atk: 7/6 Def: 5 Spd: 5

⊗ Defensive  
Atk: 3/2 Def: 9 Spd: 5

⊗ Quick  
Atk: 5/4 Def: 5 Spd: 7

⊗ Movement  
Atk: 0/0 Def: 9 Spd: 5

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:



## ⊗ Equipment

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

## Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 9 / 9



## Ogham:



## Exaltation

Score: 20 / 20



## ❄ Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Solitude

Né à Expiation, lieu où le culte de l'unique est le plus ancré, votre ordre vous a envoyé dans la ville de Kalvernach, situé dans un royaume voisin, pour représenter l'unique dans une affaire importante que doit traiter le conseil de la ville. Un gain d'influence considérable peut être gagné pour votre religion.

## Mental health

Mental Resistance: II

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Incorruptible

Flaw : Prideful

## Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 1

Guilt : 5

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Votre religion est celle du Dieu unique qui est apparu il y a environ un siècle lors de la découverte de nouvelles terres situées derrière des montagnes infranchissables. Elle tend à remplacer les traditions ancestrales et est en compétition avec le progressisme incarné par un mélange de magie et de technologie. Une pratique marginale : l'occultisme est méprisée par votre ordre. Il y a quelques décennies une guerre a eu lieu pour ces questions de religion. Votre pays a perdu contre l'alliance des deux autres et une paix fragile fut instaurée. Votre religion a tendance à poursuivre et éliminer les représentants des autres factions, mais tel n'est pas votre rôle ...(...)

