

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Caerhin**

Player: **Quentin**

Sex: **H** Age: **17** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Varigal**

Description : jeune homme de 17 ans qui adore voyager, tant et si bien qu'il peine à rester plusieurs jours au même endroit.

### Ways

Combateness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **3**

Reason: **2**

Conviction: **2**

### Advantages

Bonne vue

Sturdy

Intuitive x2

Quick

### Disadvantages

Enemy

Poor

Phobia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **11**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

○○○○○+(REA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(REA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Signs (Varigal)

Disc :

Disc :

6



## Weapons

Bow \_\_\_\_\_ dmg: 2

Staff \_\_\_\_\_ dmg: 2

\_\_\_\_\_ dmg:

\_\_\_\_\_ dmg:

\_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊗ Standard  
Atk: 6/8 Def: 10 Spd: 9

⊗ Offensive  
Atk: 8/10 Def: 8 Spd: 9

⊗ Defensive  
Atk: 4/6 Def: 12 Spd: 9

⊗ Quick  
Atk: 6/8 Def: 8 Spd: 11

⊗ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 9

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:



## ⊗ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊗ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

## Valuables

---

---

---

---

## ⊗ Artifacts

---

---

---

---

## ⊗ Combat arts

---

---

---

---

## ⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ⊗ Major miracles:

---

---

---

---

## ⊗ Minor miracles:

---

---

---

---

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Region of the Alliance Bridge - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

Faer'hin a grandi dans une famille aimante et a choisi de devenir Varigal car ne souhaitait pas embrasser la vie d'artisan. Reprendre l'activité de ses parents ne l'enchantait guère, même s'il a beaucoup appris à leurs cotés. Depuis qu'il est un Varigal, il n'a pas cessé d'être au contact des habitants de sa région. Son rêve est de faire le tour du monde.

## Mental health

Mental Resistance: 7

TRAUMA : Balance Symptom Syndrom Madness  
Hardening: OOOOOO OOOOOO OOOOOO OOOOOO

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Inconstant

## Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Faer'hin a un jour été interpellé par de jeunes parents lorsqu'il transmettait un courrier dans un village aux abords d'une forêt. Le jeune couple avait un enfant qui n'était pas revenu de ce qui aurait dû être une simple promenade en forêt. Faer'hin se proposa pour partir à sa recherche et c'est au bout de plusieurs heures qu'il retrouva l'enfant qui était tombé dans un fossé, la cheville cassée. Faer'hin ramena l'enfant et obtint la gratitude des deux villageois.

