

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Caerhin**

Player: **Quentin**

Sex: **H** Age: **17** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Varigal**

Description : jeune homme de 17 ans qui adore voyager, tant et si bien qu'il peine à rester plusieurs jours au même endroit.

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **3**

Reason: **2**

Conviction: **2**

Advantages

Bonne vue

Sturdy

Intuitive x2

Quick

Disadvantages

Enemy

Poor

Phobia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **11**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

○○○○○+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

○○○○○+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●○○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Signs (Varigal)

Disc:

Disc:

6



Weapons

Bow _____ dmg: 2
 Staff _____ dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

Cà/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 6/8 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Offensive
Atk: 8/10 Def: 8 Spd: 9
- ⊕ Defensive
Atk: 4/6 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Quick
Atk: 6/8 Def: 8 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0  Ember
 0  Azure
 0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 11 / 11

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of the Alliance Bridge - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

Faer'hin a grandi dans une famille aimante et a choisi de devenir Varigal car ne souhaitait pas embrasser la vie d'artisan. Reprendre l'activité de ses parents ne l'enchantait guère, même s'il a beaucoup appris à leurs cotés. Depuis qu'il est un Varigal, il n'a pas cessé d'être au contact des habitants de sa région. Son rêve est de faire le tour du monde.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Inconstant

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Faer'hin a un jour été interpellé par de jeunes parents lorsqu'il transmettait un courrier dans un village aux abords d'une forêt. Le jeune couple avait un enfant qui n'était pas revenu de ce qui aurait dû être une simple promenade en forêt. Faer'hin se proposa pour partir à sa recherche et c'est au bout de plusieurs heures qu'il retrouva l'enfant qui était tombé dans un fossé, la cheville cassée. Faer'hin ramena l'enfant et obtint la gratitude des deux villageois.

