

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Frinn Voda**

Player: **Ridley**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Magientist**

Description: **Jeune Magientiste connard mais peureux (finn)**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **1**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **2**

### Advantages

Smart

Lucky

Keen Smell **x2**

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Artifacts repairing **6**

Disc:

Disc:

### Natural env.

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●○○○+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/3 Def: 11 Spd: 4
- ⊕ Offensive  
Atk: 5/5 Def: 9 Spd: 4
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/1 Def: 13 Spd: 4
- ⊕ Quick  
Atk: 3/3 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 4

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 6 / 6



# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Tri-Sweszörs archipelago - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

(histoire de Finn mais poissons au lieu d'insectes) Orphelin avec sa petite soeur Frida -> recueilli par un démorthen et pris comme apprenti sur l'île de Tir na Loch -> Frinn très talentueux avec ses mains, son nez et son esprit -> un jour Frida attaqué par un poisson vénéneux et son maître était impuissant pour la sauver -> Frinn abandonna son île et la voie des démorthen et part en ville pour découvrir la magie -> il perd confiance en la nature et les autres -> ment pour le profit et utilise ses talents pour devenir apprenti magicien -> il retient une peur profonde des poissons et une méfiance des autres à cause de son trauma.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Liar

## Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : -> vie sur l'île (voie des démorthen) -> mort de Frida -> abandon de l'île et son maître -> renfermement sur soi et apprentissage de la magie

