

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Kai Karadeq

Player: Thomas

Sex: H Age: 20 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Varigal

Description: Mince et musclé. Premières rides malgré son jeune âge. Apparence peu soignée.

Ways

Combactiveness: 3

Empathy: 5

Creativity: 4

Reason: 2

Conviction: 1

Advantages

Sturdy

Survival Instinct

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 11

Survival: 4

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●O+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●O+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●O+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

●●●●●O+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●O+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●O+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

●●●●●O+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●O+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●●●●●O+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●O+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●O+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Side Roads (Varigal) 6

Disc: Signs (Varigal) 6

Disc:



Weapons

Carath

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 7/3 Def: 12 Spd: 8



Offensive

Atk: 9/5 Def: 10 Spd: 8



Defensive

Atk: 5/1 Def: 14 Spd: 8



Quick

Atk: 7/3 Def: 10 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 8

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

3 ☐ Viande séchée

1 ☐ Tome de fromage

5 ☐ Galettes (pain)

1 ☐ Baume cicatrisant

5 ☐ Bandages

5 ☐ Herbes pour infusion fortifiante

☐ Bottes de marche

☐ Vêtements en lin

☐ Echarpe en laine

☐ Chapeau fourré

☐ Cape en lin huilé (protection contre(...))

☐ Sac à dos

☐ Casserole

☐ Outre en peau

☐ Besace

☐ Tente 1 place

☐ Sac de couchage

☐ Briquet à silex

☐ Nécessaire de couture

5 ☐ Corde (m)



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Kai Karadeg (de son vrai nom Gillon Karadeg, mais qui a envie de s'appeler Gillon ?). Kai Karadeg donc, est né dans une vallée reculée de Salann Tir, où quelques familles s'acharnent encore à extraire de maigres légumes d'un sol trop pauvre. Le lieu n'a pour attrait que la beauté brutale des montagnes qui le surplombent ; pour le reste nul commerce ne peut y attirer de voyageur. Mal à l'aise entre son père alcoolique, sa belle-mère et ses cinq petits frères et sœurs survivants, Kai n'a eu de cesse de s'évader de ce néant.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Confusion mentale

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Free

Flaw : Overzealous

Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : - Tous cousins - Fugue et apprentissage de la survie « à la dure ». - Transporte de menus objets et des nouvelles entre les vallées pour rendre service, découvre que les habitants sont heureux de le nourrir et l'héberger en échange. - Rencontre de varigaux au fil des voyages, certains deviennent des amis. - D'abord farouchement indépendant puis rejoint la guilde sur leur insistance. - Pris en grippe par Goll le Gras, un vieux varigal qui vit du commerce de son entregent, car Kai n'a pas suivi le circuit « normal ». - Jamais fait le service d'Ost car sa vallée n'apparaît pas dans les recensements. Prétend que si car il n'a pas envie de se réenfermer pour un an(...)

