

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Jeremiah MacAldur

Player: Therek

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Investigator

Description: 1m80 corpulent. Cheveux courts blond-roux ras. Barbe rasée et roux de peau.

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 3

Creativity: 2

Reason: 5

Conviction: 1

### Advantages

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Swords 6

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Herbalism 6

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●OOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●OO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Acute Senses 6

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●O+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●OO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●O+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●OOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Wound

Jeremiah Mac Aldur a fait l'école de combat dans sa jeunesse. Il n'y excellait pas mais eu tout de même de bons résultats. Doué de sens hors du commun, Jeremiah apprit les rudiments de l'herboristerie et eu une reconnaissance comme tel sans toutefois apprendre à lire et écrire. Ses parents nobles ne sont pas fortunés et travaillent un arpent de terre. Plutôt que de ne rien faire ou gouverner Jeremiah choisit de mettre ses qualités au service de Tri-Kazel. Il serait donc chercheur d'énigmes scientifiques ou du milieu naturel. Il avait encore beaucoup de choses à apprendre quand une première enquête lui fut confiée...

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Logical-minded

Flaw : Fickle

## Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 40

Total : 255

Highlights : Un mauvais coup de masse pendant son service d'Ost a eu raison d'un bout de phalange sur l'index de la main gauche de Jeremiah

