

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Asma

Player: suz la suze

Sex: F Age: 24 Ethnicity: Tarish

Profession: malandrin

Description:

### Ways

Combateness: 4

Empathy: 2

Creativity: 5

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Bonne vue

Keen Hearing

Quick x2

### Disadvantages

Addiction

Fragile x2

Anosmia

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 1

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●○○○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○○+(REA:3)

Bonus: +2 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Throwing Weapons 6

Disc: Artifact Fighting 6

Disc:

### Travel

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk

dmg: 1

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 6/10 Def: 10 Spd: 8



Offensive

Atk: 9/13 Def: 7 Spd: 8



Defensive

Atk: 3/7 Def: 13 Spd: 8



Quick

Atk: 6/10 Def: 7 Spd: 11



Movement

Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment

arme de poing, carabine long distance



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score: 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score: 3 / 3



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

000000 000000 000000

Vegetal Flux

000000 000000 000000

Organic Flux

000000 000000 000000

Fossil Flux

000000 000000 000000





## History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Née d'une mère descendante des tribus nomades qui ont parcourues le pays, et d'un père natif des tribus de la forêt, Asma vit jusqu'à l'âge de 13 ans dans la forêt. Elle y vit dans un petit village indépendant, et y apprend l'escalade, la débrouillardise, la chasse, et l'indépendance. La communauté n'est pas déclarée à l'état, ce qui rendent les habitants hors la loi. Ainsi, Asma et son frère aîné mènent des excursions hors de la forêt, pour voler les potentiels passants, et s'aventurent parfois chaparder dans les villages voisins. Ils se forment alors avec quelques amis dans l'art du combat, pour viser de plus en plus haut dans les cibles. Ils Attaquent alors des villes, et des nobles.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Unshakable

Flaw : Nonconformist

## Faults

Passion : 4

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Après une excursion risquée, l'armée parvient au village des bois, et assassine les habitants. A cet instant, Asma était en train de chasser avec un pote. En voyant le massacre de ses proches, né en elle une haine puissante. Avec son pote, ils partent en ville, et mènent des crimes envers les nobles. Ils se font des alliés et des ennemis, et suite à l'assassinat d'un duc leurs têtes sont mises à prix. Ils commencent alors à arpenter les villes, tout en s'entraînant au combat, pour de mener des actions contre l'état. Ils se séparent dans leur missions, leur convictions et objectifs divergents trop. Mais ils restent de solides alliés, animés par la même rage de vengeance.(...)

