

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Asma**

Player: **suz la suze**

Sex: **F** Age: **24** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **malandrin**

Description: _____

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **2**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Bonne vue

Keen Hearing

Quick x2

Disadvantages

Addiction

Fragile x2

Anosmia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **1**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(REA: 3)

Bonus: +2 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Throwing Weapons 6

Disc: Artifact Fighting 6

Disc:

Travel

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 6/10 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 9/13 Def: 7 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 3/7 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 6/10 Def: 7 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

arme de poing, carabine long distance

Treasure

0 Ember

0 Azure

0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Née d'une mère descendante des tribus nomades qui ont parcourues le pays, et d'un père natif des tribus de la forêt, Asma vit jusqu'à l'âge de 13 ans dans la forêt. Elle y vit dans un petit village indépendant, et y apprend l'escalade, la débrouillardise, la chasse, et l'indépendance. La communauté n'est pas déclarée à l'état, ce qui rendent les habitants hors la loi. Ainsi, Asma et son frère aîné mènent des excursions hors de la forêt, pour voler les potentiels passants, et s'aventurent parfois chaparder dans les villages voisins. Ils se forment alors avec quelques amis dans l'art du combat, pour viser de plus en plus haut dans les cibles. Ils Attaquent alors des villes, et des nobles.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Unshakable

Flaw : Nonconformist

Faults

Passion : 4

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Après une excursion risquée, l'armée parvient au village des bois, et assassine les habitants. A cet instant, Asma était en train de chasser avec un pote. En voyant le massacre de ses proches, né en elle une haine puissante. Avec son pote, ils partent en ville, et mènent des crimes envers les nobles. Ils se font des alliés et des ennemis, et suite à l'assassinat d'un duc leurs têtes sont mises à prix. Ils commencent alors à arpenter les villes, tout en s'entraînant au combat, pour de mener des actions contre l'état. Ils se séparent dans leur missions, leur convictions et objectifs divergents trop. Mais ils restent de solides alliés, animés par la même rage de vengeance.(...)

