

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Azkariel

Player: Mushu / Tata

Sex: H Age: 30 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Magientist

Description : Sa force n'a d'égal que sa laideur !

Ways

Combativeness: 4

Empathy: 1

Creativity: 3

Reason: 5

Conviction: 2

Advantages

Financial Ease 4

Strong

Disadvantages

Enemy

Obtuse

Unattractive

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artifact Fighting 6

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

●●●●●+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Flux extraction 6

Disc : Artifacts repairing 6

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

●●●●●+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

●●●●●+(CONV:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

●●●●●+(CREA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Artifacts repairing 6

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Long sword dmg: 3

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 10/5 Def: 11 Spd: 5

⊕ Offensive
Atk: 12/7 Def: 9 Spd: 5

⊕ Defensive
Atk: 8/3 Def: 13 Spd: 5

⊕ Quick
Atk: 10/5 Def: 9 Spd: 7

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Chain mail (3)



⊕ Equipment

Matériel de bivouac standard

Rations

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember

0 ⊕ Azure

100 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

Cisaflux + 3 Cartouche de flux (3

charge/unité)

⊕ Combat arts

Two-weapon fighting

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Illness - Violence

Né dans une famille de haut rang de Baldh-Ruoch, il a très vite été mis à l'écart de la famille à cause de son physique ingrat. Son enfance perturbée par les violences physique de sa famille l'on rendu asocial et renfermé sur lui-même mais elles lui ont aussi permis de développer une force et une résistance hors du commun. C'est à l'âge de 26 ans après avoir échappé de justesse à un empoisonnement commandité par son propre frère qu'il décide de partir pour sillonner les terres de Tri-Kazel.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Individualist

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Résistance au poisons accrue

