

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Chelma**

Player: **Ninon**

Sex: **F** Age: **22** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Fighter**

Description: **Grande, musclée, les cheveux bruns mi-longs, yeux gris**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **2**

Conviction: **1**

Advantages

Good Health

Lettée

Disadvantages

Enemy

Lente d'esprit

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 000000

Critical -3 000000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Unarmed Fighting 6

Disc: Swords 6

Disc:

Stealth

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(REA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Crossbow dmg: 2

Long sword dmg: 3

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 10/8 Def: 10 Spd: 8

⊕ Offensive
Atk: 12/10 Def: 8 Spd: 8

⊕ Defensive
Atk: 8/6 Def: 12 Spd: 8

⊕ Quick
Atk: 10/8 Def: 8 Spd: 10

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Tenue civile (tunique, jupon ample)

Tenue de combat (cotte, gambison, gt(...))

Bottes de marche

Carreaux x20

Sac à dos

Gourde de cuir

Duvet en laine

Savon

Peigne en corne

Bandages et alcool

Bourse en peau

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Sneak Attack

Cavalery

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Fille de paysans, Thelma n'a jamais été une lumière. Malgré les efforts de sa nourrice pour l'éduquer, c'est tout juste si elle a pu apprendre à lire et à écrire. N'ayant aucun talent ni pour l'agriculture, ni pour le commerce, elle décide à 16 ans de quitter son village (qu'elle n'a jamais revu) pour s'engager dans l'armée. Elle prend vite goût à la violence et à la rudesse de ce milieu, et s'entoure de la pire racaille de son camp. Avec quelques autres, elle déserte peu après. Forte de sa formation militaire, elle vend depuis lors ses services de garde du corps ou de mercenaire à des clients peu scrupuleux. Elle n'est animée par aucun idéal, si ce n'est celui de se battre quand elle le veut, boire quand elle le veut, fréquenter qui elle veut, et partir dès quelle se lasse.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Confusion mentale

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Courageuse

Flaw : Unreliable

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 40

Total : 100

Highlights : La bande de camarades avec qui Thelma avait déserté l'armée s'est séparée de manière tragique : une querelle amoureuse éclata entre deux de ses amis, qui finirent par en venir aux mains. L'un des deux fut tué et la bande se déchira entre la vengeance de certains pour la victime, la loyauté des autres au tueur et la confusion des derniers, refusant de choisir un camp. Elle n'a jamais retrouvé une telle camaraderie depuis. Quelques temps plus tard, Thelma fut menée en bateau par un client qui profita de son intellect limité pour retourner la loi contre elle et la priver de sa solde de mercenaire. Folle de rage, elle se jura de ne plus se laisser duper de la sorte.(...)

