

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Chelma Player: Ninon
 Sex: F Age: 22 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Fighter
 Description: Grande, musclée, les cheveux bruns mi-longs, yeux gris

Ways

Combativeness: 5
 Empathy: 3
 Creativity: 4
 Reason: 2
 Conviction: 1

Advantages

Good Health
 Lettrée

Disadvantages

Enemy
 Lente d'esprit

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 10
 Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc: Unarmed Fighting 6
 Disc: Swords 6
 Disc:

Stealth

OOOOO+(EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

OOOOO+(REA: 2)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 2)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●●OOO+(EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

OOOOO+(REA: 2)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●OOOO+(REA: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●●●OO+(COMB: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

●●●OO+(EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

●OOOO+(CREA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

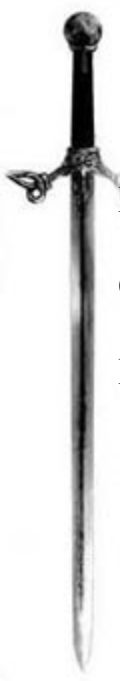
OOOOO+(REA: 2)
 Bonus: Malus: ~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

●●●OO+(COMB: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

●OOOO+(EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2
 Long sword dmg: 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 10/8 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 12/10 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 8/6 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 10/8 Def: 8 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Tenue civile (tunique, jupon ample) _____
 Tenue de combat (cotte, gambison, gt(...)) _____
 Bottes de marche _____
 Carreaux x20 _____
 Sac à dos _____
 Gourde de cuir _____
 Duvet en laine _____
 Savon _____
 Peigne en corne _____
 Bandages et alcool _____

Bourse en peau _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Sneak Attack _____
 Cavalery _____

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baladh-Ruoch - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Fille de paysans, Thelma n'a jamais été une lumière. Malgré les efforts de sa nourrice pour l'éduquer, c'est tout juste si elle a pu apprendre à lire et à écrire. N'ayant aucun talent ni pour l'agriculture, ni pour le commerce, elle décide à 16 ans de quitter son village (qu'elle n'a jamais revu) pour s'engager dans l'armée. Elle prend vite goût à la violence et à la rudesse de ce milieu, et s'entoure de la pire racaille de son camp. Avec quelques autres, elle déserte peu après. Forte de sa formation militaire, elle vend depuis lors ses services de garde du corps ou de mercenaire à des clients peu scrupuleux. Elle n'est animée par aucun idéal, si ce n'est celui de se battre quand elle le veut, boire quand elle le veut, fréquenter qui elle veut, et partir dès quelle se lasse.(...)

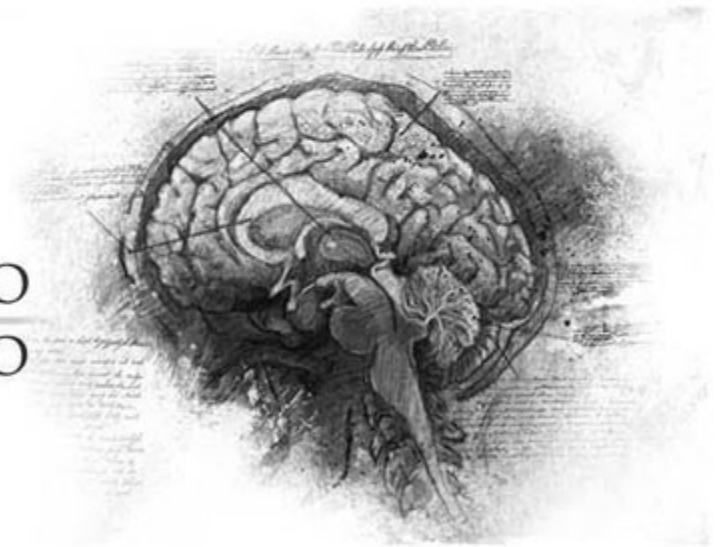
Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



Personality

Conscience: 3 Instinct: 9 Orientation: *Instinctive*

Character traits : **Quality: Courageuse**

Flaw: Unreliable

Faults

Passion: 5

Subversion: 4

Influence: 3

Doubt: 2

Guilt: 1

Experience Points

Reste: 40

Total: 100

Highlights : La bande de camarades avec qui Thelma avait déserté l'armée s'est séparée de manière tragique : une querelle amoureuse éclata entre deux de ses amis, qui finirent par en venir aux mains. L'un des deux fut tué et la bande se déchira entre la vengeance de certains pour la victime, la loyauté des autres au tueur et la confusion des derniers, refusant de choisir un camp. Elle n'a jamais retrouvé une telle camaraderie depuis. Quelques temps plus tard, Thelma fut menée en bateau par un client qui profita de son intellect limité pour retourner la loi contre elle et la priver de sa solde de mercenaire. Folle de rage, elle se jura de ne plus se laisser duper de la sorte.(...)

