

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Enor Mac Mewen

Player: Damien

Sex: H Age: 35 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Varigal

Description: Taille moyenne, trapu et athlétique. Roux, crâne rasé, longue barbe. Yeux gris.

Ways

Combateness: 5

Empathy: 3

Creativity: 3

Reason: 2

Conviction: 2

Advantages

Mentor Ally

Disadvantages

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Side Roads (Varigal) 6

Disc: Signs (Varigal) 6

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Crossbow dmg: 2

Carath dmg: 2

Claymore dmg: 4

 dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 10/6 Def: 10 Spd: 8

⊕ Offensive
Atk: 12/8 Def: 8 Spd: 8

⊕ Defensive
Atk: 8/4 Def: 12 Spd: 8

⊕ Quick
Atk: 10/6 Def: 8 Spd: 10

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



Equipment

Sac à dos

Outre en peau

Carquois et 12 carreaux

Gobelet, assiette et couverts en bois

Sac de couchage

Grappin

Corde

Briquet à silex

Hache de bûcheron

Craie



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary - Violence - Solitude

Né en Salann Tir, fils d'un chef de clan mineur et d'une noble de Llewellen, il est destiné à devenir chevalier. Alors qu'il effectue son service d'ost pour la flotte du roi, le village de son clan est dévasté. A son retour, il ne trouve que ruines et cadavres. Il se rend à Llewellen pour obtenir des réponses sur le massacre auprès des chevaliers Hilderin de la ville. Devant leur indifférence, il retourne à son village, essayant de survivre parmi les ruines. Il est repéré par un varigal de passage qui voit en lui un bon potentiel. Le voyageur lui raconte ses histoires de varigal et lui propose de le suivre. Sans attache, dépité par les chevaliers, Enor accepte et choisi d'embrasser la voie des Varigaux. Après sa formation, il parcourt ainsi Tri-Kazel, espérant obtenir des réponses sur la fin de son clan.(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Brave

Flaw : Prideful

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Naissance au sein d'un clan et entraînement dès l'enfance au combat Servie militaire au sein de la flotte royale, il apprend les rudiments de navigation Retour sur ses terres et découverte de son clan dévasté. Il est affecté par ces images qui le hantent encore. Rencontre d'un voyageur à qui il offre un humble repas dans les ruines de son village. Ce varigal devient son mentor et il décide de suivre cette voie.

