

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Enor Mac Mewen**

Player: **Damien**

Sex: **H** Age: **35** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Varigal**

Description: **Taille moyenne, trapu et athlétique. Roux, crâne rasé, longue barbe. Yeux gris.**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **3**

Reason: **2**

Conviction: **2**

Advantages

Mentor Ally

Disadvantages

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

● 0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

● ● ● ● 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Side Roads (Varigal) 6

Disc: Signs (Varigal) 6

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2
 Carath dmg: 2
 Claymore dmg: 4
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 10/6 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 12/8 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 8/4 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 10/6 Def: 8 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

Sac à dos _____
 Outre en peau _____
 Carquois et 12 carreaux _____
 Gobelet, assiette et couverts en bois _____
 Sac de couchage _____
 Grappin _____
 Corde _____
 Briquet à silex _____
 Hache de bûcheron _____
 Craie _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary - Violence - Solitude

Né en Salann Tir, fils d'un chef de clan mineur et d'une noble de Llewellen, il est destiné à devenir chevalier. Alors qu'il effectue son service d'ost pour la flotte du roi, le village de son clan est dévasté. A son retour, il ne trouve que ruines et cadavres. Il se rend à Llewellen pour obtenir des réponses sur le massacre auprès des chevaliers Hilderin de la ville. Devant leur indifférence, il retourne à son village, essayant de survivre parmi les ruines. Il est repéré par un varigal de passage qui voit en lui un bon potentiel. Le voyageur lui raconte ses histoires de varigal et lui propose de le suivre. Sans attache, dépité par les chevaliers, Enor accepte et choisi d'embrasser la voie des Varigaux. Après sa formation, il parcourt ainsi Tri-Kazel, espérant obtenir des réponses sur la fin de son clan.(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Brave

Flaw : Prideful

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Naissance au sein d'un clan et entrainement dès l'enfance au combat Servie militaire au sein de la flotte royale, il apprend les rudiments de navigation Retour sur ses terres et découverte de son clan dévasté. Il est affecté par ces images qui le hantent encore. Rencontre d'un voyageur à qui il offre un humble repas dans les ruines de son village. Ce varigal devient son mentor et il décide de suivre cette voie.

