

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Marick van Hilfen**

Player: **Moa**

Sex: **H** Age: **24** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Ranged Fighter**

Description : **1m75, 72 kg, athlétique, brun aux yeux noirs.**

### Ways

Combactiveness: **3**

Empathy: **2**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **5**

### Advantages

Bonne vue **x2**

Nimble

### Disadvantages

Enemy

Fragile

Sickly

### Health Condition

Good **00000**

Okay **-1 0000**

Bad **-2 0000**

Critical **-3 0000**

Agony **0**



Stamina: **8**

Survival: **2**

## Domains & Disciplines

### Craft

**00000** + (CREA: **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

**00000** + (COMB: **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

**00000** + (EMP: **2**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

**00000** + (REA: **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**00000** + (REA: **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

**00000** + (EMP: **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

**00000** + (EMP: **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

**00000** + (REA: **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**00000** + (REA: **3**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

**00000** + (CONV: **5**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

**00000** + (COMB: **3**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**00000** + (EMP: **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

**00000** + (CREA: **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**00000** + (REA: **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

**00000** + (COMB: **3**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Crossbows

**6**

Disc : Artifact Fighting

**6**

Disc :

### Travel

**00000** + (EMP: **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Crossbow      dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 4/10 Def: 11 Spd: 5



Offensive

Atk: 6/12 Def: 9 Spd: 5



Defensive

Atk: 2/8 Def: 13 Spd: 5



Quick

Atk: 4/10 Def: 9 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Archery



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham:



## Exaltation

Score : 15 / 15



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Sedl - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Illness

## Mental health

Mental Resistance: 10

TRAUMA : 

Balance	Symptom	Syndrom	Madness
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Insensitive

## Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 5

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Enfant, Marick a survécu à la peste mortelle qui décima la ville où se trouve le château de sa  
famille. Il en a conservé une fragilité qui lui imposa de se réorienter vers le combat à distance, puisqu'il ne voulait pas  
abandonner le métier des armes, à la grande fierté des survivants de sa famille.

