

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Marick van Hilfen**

Player: **Moa**

Sex: **H** Age: **24** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Ranged Fighter**

Description : **1m75, 72 kg, athlétique, brun aux yeux noirs.**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **2**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **5**

### Advantages

Bonne vue **x2**

Nimble

### Disadvantages

Enemy

Fragile

Sickly

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 0000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **2**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

●●●OO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(REA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

OOOOO+(CONV:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●OO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●OO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Crossbows 6

Disc : Artifact Fighting 6

Disc :

### Travel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Crossbow                    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

Cà/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 4/10 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 6/12 Def: 9 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 2/8 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 4/10 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

Archery

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 7 / 7

# Ogham:



# Exaltation



Score: 15 / 15

# ❄ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



# History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Sedl - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Illness

# Mental health

Mental Resistance: 10

|            | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA :   | ●●●○○   | ○○○○○   | ○○○○○   | ○○○○○   |
| Hardening: | ○○○○○   | ○○○○○   | ○○○○○   | ○○○○○   |

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personnality

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Insensitive

# Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 5

# Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Enfant, Marick a survécu à la peste mortelle qui décima la ville où se trouve le château de sa  
famille. Il en a conservé une fragilité qui lui imposa de se réorienter vers le combat à distance, puisqu'il ne voulait pas  
abandonner le métier des armes, à la grande fierté des survivants de sa famille.

