

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Marick van Hilfen**

Player: **Moa**

Sex: **H** Age: **24** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Ranged Fighter**

Description : **1m75, 72 kg, athlétique, brun aux yeux noirs.**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **2**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **5**

### Advantages

Bonne vue **x2**

Nimble

### Disadvantages

Enemy

Fragile

Sickly

### Health Condition

Good **00000**

Okay **-1 0000**

Bad **-2 0000**

Critical **-3 0000**

Agony **0**



Stamina: **8**

Survival: **2**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●OOOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●OO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(REA: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

OOOOO+(CONV: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●OO+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●OO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●OO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Crossbows **6**

Disc : Artifact Fighting **6**

Disc :

### Travel

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Crossbow                      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir  
 Ⓢ Standard  
 Atk: 4/10 Def: 11 Spd: 5  
 Ⓢ Offensive  
 Atk: 6/12 Def: 9 Spd: 5  
 Ⓢ Defensive  
 Atk: 2/8 Def: 13 Spd: 5  
 Ⓢ Quick  
 Atk: 4/10 Def: 9 Spd: 7  
 Ⓢ Movement  
 Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

Defense:  
 00000 00000

Speed:  
 00000




Armor:  
 Leather tunic (1)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

0  Ember  
 0  Azure  
 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

Archery  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 7 / 7

# Ogham:



# Exaltation



Score: 15 / 15

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux  
 00000 00000 00000

Vegetal Flux  
 00000 00000 00000

Organic Flux  
 00000 00000 00000

Fossil Flux  
 00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Sedl - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Illness

## Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Insensitive

## Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 5

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Enfant, Marick a survécu à la peste mortelle qui décima la ville où se trouve le château de sa famille. Il en a conservé une fragilité qui lui imposa de se réorienter vers le combat à distance, puisqu'il ne voulait pas abandonner le métier des armes, à la grande fierté des survivants de sa famille.

